

序號	2	發言日期	93/04/12	發言時間	21:17:01
發言人	蘇信泓	發言人職稱	財務總監	發言人電話	(02)82269166-3600
主旨	現金增資計劃案變更相關事宜				
符合條款	第二條 第 16款	事實發生日	93/04/12		
說明	<p>1. 董事會決議變更日期:93/04/12</p> <p>2. 原計畫申報生效或申請核准之日期:91/09/03</p> <p>3. 變動原因:新遊戲之推出時程有所遲延及市場反應不如原預期，加上轉投資之策略調整。</p> <p>4. 歷次變更前後募集資金計畫:變更前預定購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業e化945,600仟元、購置第二機房54,400仟元及轉投資日本遊戲橘子800,000仟元。變更後購置線上遊戲系統機器設備及擴建線上遊戲機房暨企業e化270,000仟元，轉投資日本遊戲橘子225,000仟元，將部份未支用資金用於償還銀行借款283,333仟元及挹注於未來營運資金621,667仟元所需，以因應營運需求所需之資金及保持公司經營之穩定性及財務調度之靈活性。</p> <p>5. 預計執行進度:93年開始執行。</p> <p>6. 預計完成日期:93年第四季。</p> <p>7. 預計可能產生效益:(1)購置線上遊戲系統機器設備，可為公司於93年至99年增加營業收入1,637,935仟元及營業利益277,440仟元。(2)藉由轉投資日本遊戲橘子，以因應日本遊戲橘子營業規模擴增之資金需求，預計93年至99年共可增加認列投資收益350,567仟元。(3)償還銀行借款以強化財務結構及短期償債能力，以提升市場競爭力，以公司借款利率1.2%~3.6%估算，預計每年可節省利息支出約5,400仟元。(4)充實營運資金：因應營運所需之資金並強化財務結構及短期償債能力，以提升市場競爭力，以本公司92年度銀行借款利率1.8 %估算，預計每年可節省利息支出約11,190仟元。</p> <p>8. 本次變更對股東權益之影響:降低公司財務及營運風險，對股東權益並無重大之不利影響。</p> <p>9. 原主辦承銷商評估意見摘要: 該公司原預計因應公司未來新產品之推出，持續帶動線上遊戲業績進一步成長，使該公司營運規模逐步擴增，以及為提升公司本身經營管理效能，規畫進行企業e化之作業，因此於此次現金增資計畫中原預計購置提供線上遊戲產品及企業e化所需之機器設備及相關機房建置工程，惟因受新遊戲之推出時程及開發有所遲延，造成原預計之線上遊戲系統機器設備需求並未產生，且受市場景氣不如原預期成長，致其機器設備需求降低，致原預計投入945,600仟元變更為270,000仟元。</p> <p>另在購置第二機房方面，原為因應未來營運規模持續擴大、人員配置與系統負荷及考量企業永續經營並避免因租賃延續之不確性影響其正常營運，原擬增購第二機房，惟因受新遊戲之推出時程及開發有所遲延，且因原機房擴建後，目前之機房空間尚足夠使用，造成原預計建購第二機房以因應增購機器設備之需求降低，因此，決議暫緩此一計畫。</p> <p>該公司原鑑於未來日本線上遊戲市場規模成長潛力，並考量日本線上遊戲市場成長初期，及時切入市場取得先機，開拓日本市場，擴大營業規模及市場佔有率，日本遊戲橘子須投注建置機房暨相關機器設備以及因應營運擴展之所需資金，惟實際開發新遊戲進度及日本市場未如預期時間與成長，致原考量開拓日本市場所需之建置機房暨相關機器設備以及因應營運擴展之所需資金需求延緩，該公司對轉投資之策略調整，因此未依原預期增加轉投資金額，故決議變更計畫用途。</p>				

綜上所述，遊戲橘子此次發行現金增資計畫變更主係受事後客觀環境變動所致，非該公司事先所能預期，且該公司基於股東權益最大化之追求及長久利益之必要，故遊戲橘子91年度辦理現金增資發行新股計畫之變更實有其必要性及合理性。

10. 其他應敘明事項:無。