

### 93.7.23 / 遊戲橘子、Sony Online Entertainment發表亞太策略聯盟計畫

#### 遊戲橘子、Sony Online Entertainment發表亞太策略聯盟計畫 全球線上遊戲最大規模合作 中西合璧開創新局 合資公司將首先率領EverQuest® II進軍亞洲市場

亞洲遊戲領導業者**遊戲橘子**與世界遊戲巨擘**Sony Online Entertainment (SOE)**，今（7月23日）宣布進行線上遊戲史上最具有規模的東西跨國合作計畫。遊戲橘子與SOE將以亞太策略聯盟為基礎，進行四項合作工程：**成立合資公司、亞太地區產品營運合作、技術移轉以及大陸投資**。策略聯盟的進行不僅將奠定遊戲橘子在亞洲遊戲產業的龍頭地位，更確立了SOE全球性的戰略佈局。

亞太策略聯盟的首要工作為「無盡的任務2」( EverQuest® II, EQII) 的亞洲風格偏好設定 (Culturalization) 及其後續在亞洲地區的營運。包括：台灣、香港（繁體中文區），中國（簡體中文區），韓國（韓文區），以及泰國、菲律賓、新加坡、馬來西亞、印尼(英文區)等地。

「遊戲橘子在台灣及香港地區代理『無盡的任務』( EverQuest, EQ)時，已與SOE成為重要的合作夥伴。我們非常興奮地能帶著這份友誼進入下一階段的策略合作，共同致力於EQ未來在亞洲的運作。」遊戲橘子執行長劉柏園表示：「藉由遊戲橘子在泛亞太地區的经营能力，包括成熟的社群管理技術、首屈一指的資料運算中心與多元整合的GASH金流付費平台，結合SOE優異的研發技術與豐富的遊戲開發經驗，EQ II 將是雙方策略結盟的第一個里程碑，而透過此項合作，泛亞太地區將有更多優質的產品滿足玩家需求！」

「我很樂意看到SOE積極掌握全球線上數位娛樂產業的龐大商機」Sony Pictures Entertainment Inc.副董事長Yair Landeau，代表SOE的母公司說明：「身為美國新力索尼集團的子公司，Sony Pictures Entertainment在全球的營運項目包含開發全新的娛樂商品，並在2000年三月於美國設立SOE，投入快速發展的線上遊戲產業。今天我們很高興透過與亞洲遊戲領導業者遊戲橘子的策略聯盟，對亞洲市場的規劃跨出關鍵的一步，讓Sony許多表現優異的數位產品，取得全球寬頻娛樂市場的領導地位。」

SOE總裁John Smedley表示：「無論對線上遊戲或是全球遊戲廠商而言，亞洲一直是SOE高度關注的焦點，在全球佈局上，我們更明確地鎖定亞洲市場。」「我們相信，唯有深入瞭解並滿足玩家的需求才能使遊戲被市場接受，而遊戲橘子對於亞洲市場的洞悉及經營，將協助SOE進軍亞洲這個多元的市場。透過策略聯盟的模式，SOE與遊戲橘子更將共同開發適合亞洲的產品，為亞洲玩家量身打造最刺激、有趣的線上娛樂！」

遊戲橘子與SOE的跨國策略聯盟計畫將以亞太策略聯盟為合作基礎，進行下列四項合作工程：

#### 1、成立合資公司：

遊戲橘子與SOE將在台灣成立合資公司(JV)，並在雙方的合作關係中擔任核心角色。結合來自SOE的技術優勢、產品開發能力，以及遊戲橘子的跨亞洲整合性營運、亞洲遊戲風格掌握與完整後端平台配置，JV將著重於三大項工作：

- I. **EQeast的開發工程：** EQ II 在亞太地區的推出，除了「中文化」外，更將以一個全新「亞洲化」的EQ II 版本 – EQeast滿足亞洲玩家。代號為EQeast的研發工程將由JV進行，透過遊戲橘子對亞洲玩家喜好的掌握，以最新的「亞洲風格偏好設定」( Culturalization) 為開發概念，將EQ II 注入符合亞洲玩家的偏好元素，以符合亞洲各地玩家的獨特需求。內容包括角色人物的模組修改、文字翻譯的琢磨與考究、遊戲角色配音、遊戲操控界面的調整、後端客服管理系統客制化、及其他相關調整。
- II. **EQeast資料片開發：** JV公司將進行EQeast的後續版本製作，在未來推出亞洲區域專屬的EQII資料片。綜觀此模式，遊戲橘子與SOE將共同創造遊戲史上第一款具體落實當地化、區域化的產品。

III. **全新遊戲的製作：** 融合雙方研發能力與市場偏好掌握度，JV將進行全新遊戲產品的開發，豐富遊戲橘子與SOE的合作產品線，透過中西文化合併，創造嶄新的遊戲內容與風格。

## 2、亞太地區產品營運合作：

經過亞洲風格偏好設定的EQeast與其亞洲區專屬資料片，未來將由JV公司授權遊戲橘子進行亞太營運，地區包括：台灣、香港（繁體中文區），中國（簡體中文區），韓國（韓文區），泰國、新加坡、馬來西亞、印尼、菲律賓（英文區）等地。在日本，自2004年9月1日起遊戲橘子日本公司也將進行EQ的日文版營運，透過遊戲橘子的GASH平台，擔任EQ在日本地區的收費機制。此外，多款SOE研發中而亞洲區玩家尚未能體驗的線上遊戲，以及後續JV自製的全新遊戲產品，亦將由遊戲橘子獲得優先發行權，營運區域則涵蓋中國、台灣、香港、日本、韓國、泰國、馬來西亞、新加坡、印尼、菲律賓等地。

EQ II 這款深具全球高度期待與巨大商機的游戏產品，早已吸引其他全球性軟／硬體設備廠商的關注，包括Intel以及nVidia等知名全球大廠，皆與SOE陸續簽訂EQII的全球性策略合作。Intel與nVidia將提供最新的技術，協助支援遊戲軟體的開發與呈現，使遊戲玩家得以體驗全新的線上遊戲。此時遊戲橘子GAMANIA也將直接與SOE以及Intel、nVidia亞洲分公司攜手共同展開EQeast的運作，透過軟、硬體產業的異業合作模式，帶領亞洲向更高品質的數位娛樂市場邁進。

## 3、技術轉移：

SOE的遊戲引擎、研發元件、及人力技術，將透過策略聯盟的夥伴關係移轉遊戲橘子使用。此項技術移轉對遊戲橘子多款研發中的遊戲而言，將全方位地大幅提升技術能力。尤其在授權使用獲得全球肯定的SOE遊戲引擎後，結合遊戲橘子在東方色彩的美術設計、企劃能力、及客戶服務支援系統，將讓新遊戲的呈現發揮得更淋漓盡致，同時帶動台灣遊戲產業技術的大幅躍進。此外，技術移轉的內容尚包括技術人力的支援與學習，遊戲橘子未來將更掌握開發大型遊戲的自製能力，這也包含日後遊戲橘子研發成熟的遊戲產品，SOE將有優先權進行北美、歐洲的發行，如此SOE產品陣線將更為豐富多樣，對遊戲橘子而言，也開啓了進入歐美市場的絕佳契機。

## 4、大陸投資：

在產品開發上，SOE與遊戲橘子亦表示將規劃在大陸市場更進一步的研發合作。透過在台灣的合資公司及雙方的聯盟夥伴關係，共同前往大陸投資研發基地，建立兩岸產業分工架構。這項投資將再度提升遊戲橘子與SOE在亞太地區的產品開發效率與品質，將亞洲的產品拓展至北美與歐洲，使得新開發產品擁有更具市場競爭力的條件。

### 【公司介紹】

#### 關於SOE

Sony Online Entertainment Inc. (SOE) 為SONY集團Sony Pictures Digital Inc.之子公司。是一間獲得全球高度肯定的線上遊戲廠商，目前在全球擁有約750,000活躍會員。SOE在創意產生、研發、及銷售上令各界推崇不已的遊戲不勝枚舉，產品線也涵蓋PC單機、線上遊戲、遊樂器與無線網路市場。成功的產品線包括：EverQuest®、PlanetSide®、Star Wars Galaxies®、An Empire Divided®等。SOE在遊戲企畫、程式設計與美術製作上掌握多項關鍵技術，多年來在定義與開創遊戲的技術標準上早已獲得世界級盛名，並專精各種娛樂平台上的玩家互動科技。總部位於加州聖地牙哥，並於德州奧斯汀市另外設有研發工作室，SOE將持續不斷開發一系列頂尖不凡的熱門遊戲。

#### 關於遊戲橘子

總部位於台北的遊戲橘子 (Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.) 專注於研發生產及經營線上互動娛樂內容，市場範圍包括大中華地區、日本與韓國。透過完整的GASH線上金流平台，遊戲橘子在亞洲共擁有超過861萬名會員，提供的服務包括：天堂 I、天堂 II、無盡的任務、希望Online與多種休閒小遊戲 (casual game)。有鑑於動畫與遊戲結合的潛力，遊戲橘子也開始進行相關的整合工程。遊戲橘子一直秉持著精益求精的精神，從相關資源的整合、到以熱情與創意啟動新的文化商業模式，進而拓展數位娛樂內容的範圍，遊戲橘子積極的實現數位娛樂內容領導品牌的願景，不斷地創造、並致力於各種可能機會將亞洲文化推向國際，這樣的視野與努力，都是因為遊戲橘子希望能為消費大眾的生活帶來更多的樂趣。

### 【產品介紹】

#### EverQuest II

EQ II 承襲EQ對人物、故事、怪獸及道具、魔法的企畫設定，而將時代往前推進500年，發展出全然不同的故事線。在腳本、美術及技術上描繪出次世代萬人連線網路遊戲的標準輪廓。這個巨大完整的線上虛擬世界，將不斷散發令人毛骨悚然的冒險過程及華麗浩瀚的史詩般經典任務。進入的玩家將被遊戲自發性的樂趣及危險區域的刺激所掩埋。而玩家也可以充分享受共同集結、前往冒險、進行人際互動的社群樂趣。

在玩家的冒險過程中，遊戲設定將給予玩家更大彈性造就出屬於獨特個性的英雄，或是惡魔！玩家可從16種種族、24種職業中搭配出適合自己的人物。而在經典RPG中不可或缺的岩石山丘、荒寂沙漠、神秘森林、繁榮的城市等場景，在EQ II也將一一呈現。承襲EQ超豐富的遊戲內容，EQ II的冒險過程中也將遭遇數百種生物、數千種道具、數百種魔法及獨特的、無窮盡的主、支線任務。

### EverQuest II 特色

- 1、 建構一個充滿危險、冒險、神秘、全新的線上虛擬世界。
- 2、 絕大多數遊戲NPC將會有自己的聲音及個性對白。這是一項非常巨大的區域風格偏好設定工程。包括10萬行遊戲內容文字及130小時的NPC對話（等同於65小時的電影對白）。
- 3、 電影特效品質的3D繪圖引擎，並且相容於目前市場上各種主流硬體配備。
- 4、 玩家能充分展現個人風格，數千種防具、武器、道具任你搭配。還可以天馬行空地創造專屬自我的外型及各細項的個人設定。
- 5、 16個種族，24個職業與多元化的轉職系統。特殊的主支線任務結構可讓玩家開創屬於自己的必須性任務。
- 6、 不再有種族職業上的組合限制，玩家可以完全選擇、擔任想要的角色。
- 7、 玩家可在遊戲中擁有領地。例如建築物、公會領地、房屋所有權等。
- 8、 全新的使用者介面減少新玩家上手學習時間。
- 9、 華麗的戰鬥、魔法、與技能特效。
- 10、 全部的職業都有交易技能。
- 11、 總共160餘種種族存在廣大的虛擬大陸上，從半獸人、哥布林、巨龍、甚至還有奇妙的「邪惡活雕像」種族。

EverQuest 為 Sony Computer Entertainment America Inc.之註冊商標。 SOE, SOE logo 與 PlanetSide 為 Sony Online Entertainment Inc 之註冊商標。