

94.4.28 / 遊戲橘子數位科技(股)公司公佈93年度財務報告查核數暨94年度第一季季報

遊戲橘子數位科技(股)公司公佈93年度財務報告查核數暨94年度第一季季報

遊戲橘子數位科技股份有限公司於今(04/28)公佈93年經會計師查核簽證之財務報告。由於2003年起韓國遊戲門戶網站蓬勃發展，鑒於韓國遊戲市場向為線上遊戲產業先驅，遊戲橘子基於產品多角化與拓展不同屬性玩家群考量，於該年向韓國前五大遊戲門戶網站開發及營運商Joyon取得遊戲平台授權(包含數款線上遊戲與Avatar系統)，惟台灣市場近兩年對遊戲門戶網站接受度不如預期，因此基於保守原則，遊戲橘子決定於93年度年報提前適用35號公報，提列遊戲門戶平台(數款線上遊戲與Avatar系統)代理權費用，另亦基於同原則，一併提列效益不如預期的MMOG線上遊戲。雖然93年財報從嚴提列資產減損損失，但這些減損僅為帳務上的提列，並沒有現金流出，因此對於現金流量及未來營運沒有重大影響。另著眼於近年台灣市場休閒遊戲市場崛起，遊戲橘子近年耕耘有成，目前幾款主題遊戲如O2勁樂團已有註冊會員120萬，魔法飛球15萬，百變恰吉18萬與巨商各有28萬，顯見轉型主題遊戲策略奏效。

與93年自結數相較，93年查核數營收為新台幣1,941,151仟元，營業毛利為新台幣1,005,492仟元，營業淨利為新台幣376,241仟元，與自結數的差異均不大。業外損益則因提前從嚴提列資產減損，導致稅後損益轉為虧損新台幣167,744仟元，稅後EPS為-1.1元。

就94年第一季核閱數觀之，營業收入為新台幣452,796仟元(季增率3.0%)，營業毛利為新台幣234,529仟元(季增率3.1%)，營業淨利為新台幣74,010仟元(季增率為33.6%)，稅前淨利為新台幣60,296仟元(年成長率49.7%)。另受惠於海內外轉投資公司營運狀況大幅好轉(其中日本子公司第一季營收較去年同期營收增加580%以上，帶動獲利轉虧為盈，擺脫連續虧損三年陰霾；香港子公司第一季營收亦較去年同期增加340%以上，並和韓國子公司與吉恩立均處獲利狀態)，整體轉投資損失由93年第四季虧損新台幣86,344仟元大幅減少至新台幣11,269仟元，縮小幅度達86.9%。另外，由於資產減損提前於93年從嚴提列與海外營運績效持續好轉，致使94年第一季的經營結果較93年第四季明顯改善。

以集團角度觀之，93年合併營收較92年成長35%以上，94年第一季合併營收年增率亦達15%，經營結果明顯成長。展望94年，由於數款新遊戲(EQII、Mabinogi、Maple Story)於今年第三季起陸續收費、加上海外營運績效持續改善，皆有利於提昇公司營運績效。

單位:仟元

會計科目	93年查核數(4/29)	94年第一季核閱數
銷貨收入淨額	1,941,151	452,796
營業毛利	1,005,492	234,529
營業淨利	376,241	74,010
稅前純益(淨損)	(257,784)	60,296
稅後純益(淨損)	(167,744)	27,483
每股淨利(損)元	(1.1)	0.19