

94.1.31 / 93年度自結損益新聞稿

遊戲橘子數位科技股份有限公司 93年度自結損益

遊戲橘子數位科技股份有限公司於今(01/31)公佈93年度自結損益。其中營收淨額為新台幣19億4仟3佰萬元，較92年同期增加2.1%；而受惠於營運成本控管與樽節開支逐獲成效，營業淨利較92年同期成長88.6%至新台幣3億8仟3佰萬元，稅後純益較92年虧損新台幣2億5仟萬元轉虧為盈至新台幣8仟萬元。93年每股稅前盈餘及每股稅後盈餘分別達0.41元及0.52元。

與93年財測相較，93年營收數達成率為96.5%，自結營業毛利達成率為99.3%，營業淨利財測達成率更達183.2%，顯見公司在成本控管方面獲得良好成效。自結稅前盈餘達成率為94.8%，稅後盈餘達成率更達107.6%。

受時序進入淡季且Q4並未推出新改版及新產品影響，第四季單季營收為4億4仟1佰萬元，營業毛利2億2仟9佰萬元，營業淨利則為6仟2佰萬元。

公司預期94年在推出歐美人氣大型線上奇幻遊戲亞洲版「EverQuest II」、可愛類「Mabinogi」、武俠類「仙魔道」，豐富多元化的產品不但充實本公司產品線、亦可吸引不同屬性新舊玩家加入，進而帶動公司整體營運成長。此外，公司亦將持續實行已獲成效的成本控管策略，以提升公司獲利績效。

民國93年度自結報表（仟元）

(NT\$1,000)	93/12/31 自結數	93/12/31 財測數	92/12/31 查核數
會計科目	金額 (仟元)	金額 (仟元)	金額 (仟元)
銷貨收入淨額	1,943,204	2,013,353	1,903,584
營業毛利合計	1,007,545	1,014,455	893,622
營業淨利	383,093	209,088	203,161
稅前純益	62,108	65,522	(273,282)
稅後純益	79,941	74,287	(245,560)
稅後每股盈餘	*0.52	**0.46	*** (1.60)

*93年稅後每股盈餘以加權平均152,286仟股計算。

**93年財務預測稅後每股盈餘以加權平均158,799仟股計算。

***92年稅後每股盈餘以加權平均153,823仟股計算。