

原證券代號: R083

股票代號 : 6180



# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.

### 簡 式 公 開 說 明 書

(發行九十二年度第一次員工認股權憑證)

- 一、公司名稱：遊戲橘子數位科技股份有限公司
- 二、本公開說明書編印目的：**發行九十二年度第一次員工認股權憑證**
- 三、本次發行員工認股權憑證之發行期間、認股權人、發行總數、認股價格、權利期間、認購股份種類、履約方式及認股權行使後之權利限制：
  - (一)發行期間：於主管機關申報生效通知到達之日起一年內視實際需要一次或分次發行，實際發行日期授權董事長訂定之。
  - (二)認股權人：以本公司及子公司正式編制內之全職員工為限。
  - (三)發行總數：本次員工認股權憑證發行總額為10,000,000 單位，每單位認股權憑證得認購股數為1 股本公司普通股。因認股權行使而需發行之普通股新股總數為10,000,000 股。
  - (四)認股價格：以發行當日本公司普通股收盤價格加計 6%為認股價格。若當日收盤價低於面額時，則以普通股股票面額為認股價格。
  - (五)權利期間：本員工認股權憑證之存續期間為六年，此一期間內不得轉讓，但因繼承者不在此限。屆滿後，未行使之員工認股權憑證視同放棄，認股權人不得再行主張其認股權利。認股權人除被撤銷其全部或部分之認股數量外，自被授予本員工認股權憑證屆滿二年後，可依下列時程行使其認股權利：
    - 1.自被授予本員工認股權憑證屆滿二年後，可就被授予之本員工認股權憑證數量之百分之五十為限，行使認股權利。
    - 2.自被授予本員工認股權憑證屆滿三年後，可就被授予之本員工認股權憑證數量之百分之一百，行使認股權利。
  - (六)認購股份種類：本公司普通股股票。
  - (七)履約方式：由本公司以發行新股交付。
  - (八)認股權行使後之權利限制：其權利義務與本公司普通股股票相同。
- 四、有價證券之生效，不得藉以作為證實申報事項或保證證券價值之宣傳。
- 五、本公開說明書之內容如有虛偽或隱匿之情事者，應由發行人及其負責人與其他曾在公開說明書上簽名或蓋章者依法負責。
- 六、查詢本公開說明書之網址：<http://mops.tse.com.tw>

遊戲橘子數位科技股份有限公司 編製  
中華民國九十二年十二月三十日刊印

一、本次發行前實收資本之來源：

單位：新台幣仟元

實收資本來源	金額	占實收資本額比率
現金設立股本	5,000	0.32%
現金增資	692,560	43.61%
盈餘轉增資	702,653	44.25%
資本公積轉增資	56,920	3.58%
員工分紅	130,864	8.24%
合計	1,587,997	100.00%

二、公開說明書之分送計畫：

(一)陳列處所：台灣證券交易所股份有限公司、財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心、中華民國證券商業同業工會、財團法人中華民國證券暨期貨市場發展基金會、本公司所在地及本公司股務代理機構

(二)分送方式：不適用

(三)索取方式：網址 <http://www.mops.tse.com.tw>

三、證券承銷商名稱、地址、網址及電話：不適用

四、公司債保證機構之名稱、地址及電話：不適用。

五、公司債受託機構之名稱、地址及電話：不適用。

六、股票簽證機構之名稱、地址及電話：

名稱：聯邦銀行信託部

電話：(02)2507-4066

地址：台北市南京東路二段 137 號 3 樓

網址：<http://www.ubot.com.tw>

七、辦理股票過戶機構之名稱、地址及電話：

名稱：大華證券股份有限公司

電話：(02)2389-2999

地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓

網址：<http://www.toptrade.com.tw>

八、信用評等機構之名稱、地址及電話：無。

九、公司債簽證會計師及律師姓名、事務所名稱、地址及電話：無。

十、最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址及電話：

會計師姓名：陳永清、葉冠姣會計師

事務所名稱：資誠會計師事務所

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

電話：(02)2729-6666

網址：<http://www.pwc.com>

十一、發言人、代理發言人姓名、職稱、聯絡電話及電子郵件信箱：

發言人姓名：蘇信泓

職稱：集團財務長室財務總監

電話：(02)8226-9166

電子郵件信箱：[spokesman@gamania.com](mailto:spokesman@gamania.com)

代理發言人姓名：沈秉文

職稱：集團營運長

電話：(02)8226-9166

電子郵件信箱：[spokesman@gamania.com](mailto:spokesman@gamania.com)

十二、公司網址：<http://www.gamania.com>

十三、公開說明書電子檔案免費查詢網址：<http://www.mops.tse.com.tw>

## 遊戲橘子數位科技股份有限公司公開說明書摘要

實收資本額：新台幣 1,587,997 仟元		公司地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓		電話：(02)8226-9166	
設立日期：84 年 6 月 12 日			網址：http://www.gamania.com		
上市日期：—		上櫃日期：91 年 5 月 21 日		公開發行日期：89 年 4 月 14 日	
管理股票日期：—		發言人：(姓名) 蘇信泓 (職稱) 集團財務長室財務總監 代理發言人：(姓名) 沈秉文 (職稱) 集團營運長			
負責人：董事長 劉柏園 執行長 劉柏園		股票過戶機構：大華證券股份有限公司 地址：台北市重慶南路一段 2 號 5 樓 網址：http://www.toptrade.com.tw 電話：(02)2389-2999			
股票承銷機構：不適用					
最近年度簽證會計師：陳永清、葉冠姣會計師 地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓			網址：http://www.pwc.com 電話：(02)2729-6666		
信用評等機構：不適用					
最近一次經信用評等日期：不適用		評等標的：—		評等結果：—	
董事選任日期：91 年 6 月 3 日，任期：3 年		監察人選任日期：91 年 6 月 3 日，任期：3 年			
局部改選董事：92 年 4 月 28 日 任期截止日：94 年 6 月 2 日		局部改選監察人：92 年 4 月 28 日 期截止日：94 年 6 月 2 日			
全體董事持股比例：17.46% (92 年 6 月 21 日)		全體監察人持股比率：0.89% (92 年 6 月 21 日)			
董事、監察人及持股 10% 以上股東及其持股比例：(92 年 6 月 21 日)					
職稱	姓名	持股比例	職稱	姓名	持股比例
董事長	劉柏園	7.02%	董事	蕭彥輝	0.58%
副董事長	呂寶麟	2.05%	董事	和信超媒體 代表人：謝載祥	3.09%
董事	林輝源	2.18%	董事	廖文鐸	0.43%
董事	張兆勳	0.48%	董事	曲家林	0.66%
董事	黃景立	0.97%	監察人	程文龍	0.76%
			監察人	呂有勝	0.02%
			監察人	聖文生投資 代表人：謝錦昌	0.11%
工廠地址：無。			電話：無。		
主要產品：遊戲軟體		市場結構：內銷 100.00 %		外銷 0.00 %	
				參閱本文之頁次	
本(92)年度預估		營業收入：1,944,943 仟元 買賣業：1,944,943 仟元 加工業：—仟元 製造業：—仟元 稅前純益(損)：(243,695)仟元		每股(損失)盈餘：(1.50)元 36 頁	
去(91)年度		營業收入：2,324,966 仟元 買賣業：2,324,966 仟元 加工業：—仟元 製造業：—仟元 稅前純益：733,434 仟元		每股盈餘：7.51 元 36 頁	
本次募集發行有價證券種類及金額：		詳本公開說明書封面			
發行條件：		詳本公開說明書封面			
募集資金用途及預計產生效益概述：		為吸引及留任公司所需之專業人才，並提高員工對公司之向心力及歸屬感，以共同創造公司及股東利益。			
本次公開說明書刊印日期：92.12.30			刊印目的：發行 92 年度第一次員工認股權憑證		
其他重要事項之扼要說明及參閱本文頁次：略					

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

## 公開說明書目錄

頁次

壹、公司概況.....	1
一、公司簡介.....	1
(一)設立日期.....	1
(二)總公司、分公司及工廠之地址及電話.....	1
(三)公司沿革.....	1
二、公司組織.....	3
(一)關係企業圖.....	3
(二)董事及監察人資料.....	4
三、資本及股份.....	8
(一)股本形成經過.....	8
(二)最近股權分散情形.....	9
(三)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料.....	10
(四)員工分紅及董事、監察人酬勞.....	11
貳、營運概況.....	12
一、公司之經營.....	12
(一)業務內容.....	12
(二)市場及產銷概況.....	20
二、固定資產及其他不動產.....	26
(一)處分重大資產買賣情形.....	26
(二)取得重大資產買賣情形.....	26
三、轉投資事業.....	26
(一)轉投資事業概況.....	26
(二)最近二年度及截至公開說明書刊印日止，子公司取得或處分本公司股票及其設定質權之情形.....	27
四、重要契約.....	28
五、營運概況其他必要補充說明事項.....	29
(一)訴訟及非訴訟事件.....	29
(二)其他.....	29
參、發行計劃及執行情形.....	30
一、員工認股權憑證發行及認股辦法.....	30
二、本次受讓他公司股份發行新股應記載事項.....	33
三、本次併購發行新股應記載事項.....	33
肆、財務概況.....	34
一、最近五年度財務分析.....	34
二、財務報表.....	36
(一)最近兩年度財務報表及會計師查核報告.....	36
(二)九十二年度經會計師核閱之財務預測.....	36
(三)最近一年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表.....	36
(四)發行人申報募集發行有價證券後，或至公開說明書刊印日期前，最近期經會計師查核簽證之財務報表.....	36
(五)最近三年度財務預測達成情形.....	36
三、最近二年度及截至公開說明書刊印之日止，有發生公司法第一百八十五	

條情事者應揭露事項.....	37
四、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險管理.....	37
(一)財務狀況.....	37
(二)經營結果.....	38
(三)現金流量.....	38
(四)最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	39
(五)最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因.....	40
(六)風險管理分析評估.....	41
伍、特別記載事項.....	77
一、經證期會要求公司需委託會計師專案審查內部控制者，應揭露事項.....	77
二、信用評等報告.....	77
三、證券承銷商評估總結意見.....	77
四、律師法律意見書.....	77
五、由發行人填寫並經會計師複核之案件檢查表彙總意見.....	77
六、本次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時，經證券暨期貨管理委員會通知應補揭露之事項.....	77
七、最近年度及截至公開說明書刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容.....	77
八、最近年度及截至公開說明書刊印日止，上市上櫃公司治理運作情形及其改善計畫或因應措施.....	79

## 壹、公司概況

### 一、公司簡介

(一)設立日期：中華民國八十四年六月十二日

(二)總公司、分公司及工廠之地址及電話

公司地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓

連絡地址：台北縣中和市中正路 736 號 18 樓

連絡電話：(02)8226-9166

(三)公司沿革

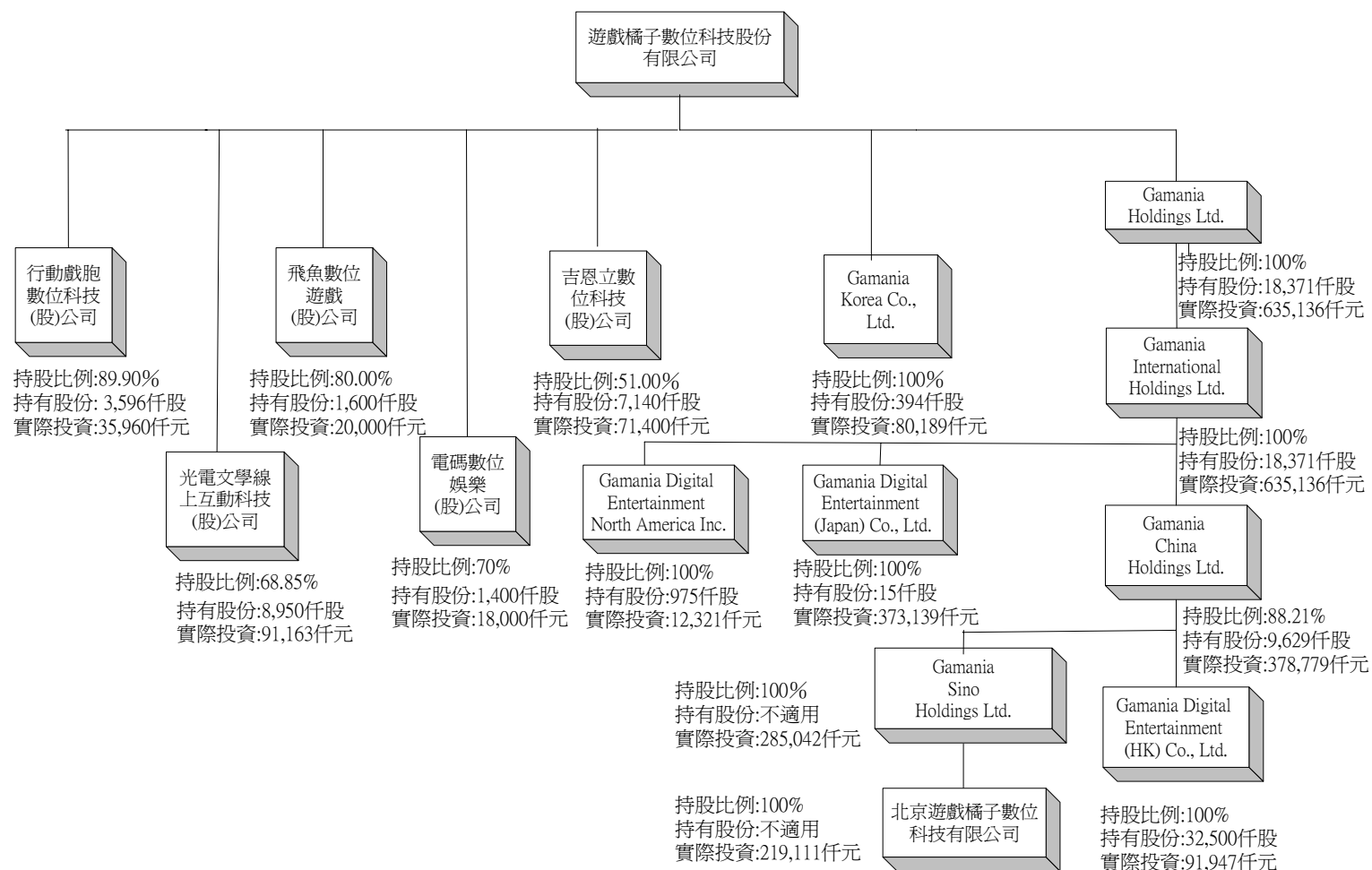
- 84 年
  - 本公司成立，名稱爲「富峰群企業有限公司」。登記資本額爲新台幣 500 萬元。主要業務爲資訊軟體服務業。
  - 第一套產品”日蝕”成功上市，獲重大成功。
- 85 年
  - 推出產品”富貴列車”上市。
- 86 年
  - 解編所有部門，僅留下”業務部”，並藉亞洲金融風暴，大舉進入韓國產品代理業務，於台灣發行市場取得些微的立足地。
- 87 年
  - 4 月現金增資 500 萬元，實收資本額增加爲 1,000 萬元。並更名爲「富峰群資訊股份有限公司」。
  - 以當時的”發行部”之市場資源爲後盾，建立”節目部”，製作”電玩大觀園”節目，成立本公司第一個媒體系統。
  - 成立”網路媒體部”，以”發行部”與”節目部”之聯合資源建立第一個網站 [gameclub.com.tw](http://gameclub.com.tw)。
- 88 年
  - ”開發部”發行第一套自製品”便利商店”，創下市場空前的銷售量。
  - 以橘子特有的“爆發式行銷”模式，一舉成功取得韓國市場。
  - 10 月現金增資 4,000 萬元，實收資本額增加爲 5,000 萬元。
  - 富峰群更名爲遊戲橘子數位科技(Gamania)，正式結束”富峰群時代”進入”橘子時代”。”開發部”改名爲”研發部”。”發行部”一分爲二，分別爲”行銷部”與”後勤支援部”。再分別建立”行政管理部”、”會計部”及”製片中心”。
  - 發行自製品”速食店”上市，再創銷售佳績。
  - 成立”出版部”
- 89 年
  - 於韓國及香港分別成立 Gamania Korea Digital Entertainment Co., Ltd. 及 Gamania Digital Entertainment (H.K.)Co., Ltd.，正式進軍全亞洲
  - mania 雜誌的發行，獲市場上 20 萬本的預訂單。
  - 「便利商店」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」項。
  - 與韓國最大線上遊戲公司 NC soft 結盟，將年度重點目標著重於線上

遊戲市場。

- 90 年
  - 發行自製產品”戰國策 2”及”便利商店 2”。
  - 4 月份辦理公開發行
  - 與開發商奧汀、宇峻、台灣帝技爺如、安峻成立海洋同盟。
  - 「便利商店 2」獲台北市電腦公會頒贈國內自製「最佳策略類獎」。
  - 「天堂」獲台北市電腦公會頒贈最佳線上遊戲獎項。
  - 與和信超媒體結盟。
  - 3 月完成現金增資 24,756 萬元，實收資本額增加為 52,813 萬元。
  - 線上遊戲「天堂」改版，推出奇岩城。
  - 盈餘轉增資 3,697 萬元及員工分紅 410 萬元，實收資本額增加為 56,920 萬元。
  - 線上遊戲「天堂」改版，推出「奇岩城」「水之都」。
  - 於日本成立 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.，正式進軍日本。
  - Gamania Korea Digital Entertainment Co., Ltd. 更名為 Joyon Entertainment Co., Ltd.，並另成立 Gamania Digital Entertainment (Korea) Co., Ltd.(現更名為 Gamania Korea Co., Ltd.)
- 91 年
  - 線上遊戲「天堂」改版，推出「火龍窟」。
  - 發行線上遊戲雜誌 GOLA。
  - 盈餘轉增資 22,768 萬元、員工分紅 2,647 萬元及資本公積轉增資 5,692 萬元，實收本額增加為 880,270 仟元。
  - 五月股票於櫃檯買賣中心正式掛牌買賣。
  - 發行代理線上遊戲「混亂冒險」。
  - 發行自製線上遊戲「椰子罐頭」。
  - 11 月完成現金增資兩億元，實收資本額增加為 1,080,270 仟元。
- 92 年
  - 發行代理線上遊戲「Ever Quest」。
  - 發行代理線上遊戲「巨商」。
  - 線上遊戲「天堂」改版，推出「亞丁王國」。
  - 盈餘轉增資 507,727 仟元、包括員工分紅 97,224 仟元及股東紅利轉增資 410,503 仟元，實收本額增加為 1,587,997 仟元。
  - 於 Gamania.com 上推出 Avatar 平台。
  - 線上遊戲「天堂」增加伺服器，推出「無界擂台」。
  - 7 月與 NC soft 合資成立「吉恩立數位科技股份有限公司」
  - 11 月線上遊戲「天堂」改版，推出「光與影」
  - 11 月合資公司「吉恩立數位科技股份有限公司」進行「天堂二」封閉測試

## 二、公司組織

### (一)關係企業圖：



上述所有關係企業均未持有本公司股份。



## (二)董事及監察人

### 1.董事及監察人資料

92年 6月 21日

職稱	姓名	選任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
				股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			職稱	姓名	關係
董事長	劉柏園	91.06.03	3年	4,798,491	8.43%	11,152,411	7.02%	—	—	—	—	富進機械行政經理 華夏工專機械科	香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 日本遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 韓國遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 Gamania Holdings Ltd.董事長 Gamania International Holdings Ltd.董事長 Gamania China Holdings Ltd.董事長 NC Gamania Co. Limited.董事長 吉恩立數位科技(股)公司董事長 飛魚數位遊戲(股)公司董事長 光電文學線上互動科技(股)公司董事長 行動戲跑數位科技(股)公司董事長 東岸互動科技(股)公司董事	—	—	—
副董事長	呂寶麟	91.06.03	3年	1,825,593	3.21%	3,255,674	2.05%	726,325	0.46%	—	—	日盛證券承銷處 東吳大學會計系	遊戲橘子數位科技(股)公司副董事長 北美遊戲橘子數位科技(股)公司董事長 香港遊戲橘子數位科技(股)公司董事 北京遊戲橘子數位科技(股)公司董事 橘子投資(股)公司董事長 東岸互動科技(股)公司董事 光電文學線上互動(股)公司董事 行動戲跑數位科技(股)公司董事 飛魚數位遊戲(股)公司董事	—	—	—
董事	林輝源	91.06.03	3年	1,218,400	2.14%	3,469,255	2.18%	—	—	—	—	富峰群副總經理 東南工專電子科	遊戲橘子數位科技(股)公司副總經理 水族源地休閒生活(股)公司董事長	—	—	—
董事	張兆勳	91.06.03	3年	587,418	1.03%	764,696	0.48%	—	—	—	—	日盛證券承銷處 淡江大學會計系	吉恩立數位科技(股)公司監察人 成彬實業(股)公司監察人 橘子投資(股)公司監察人 光電文學線上互動科技(股)公司監察人	—	—	—

職稱	姓名	選任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
				股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			股數	持股比率	職稱
董事	黃景立	91.06.03	3年	1,219,131	2.14%	1,543,003	0.97%	-	-	-	-	信聯社南區資訊中心 南台科技大學電子工程系	-	-	-	
董事	蕭彥輝	91.06.03	3年	521,581	0.92%	926,133	0.58%	-	-	-	-	京華證券承銷處 Univ of Central Oklahoma MBA	成彬實業(股)公司董事長 飛魚數位遊戲(股)公司監察人 行動戲跑數位科技(股)公司監察人 光電文學線上互動科技(股)公司董事 橘子投資(股)公司董事	-	-	-
董事	和信超媒體 代表人：謝載祥	91.06.03	3年	5,645,320	9.92%	4,905,000	3.09%	-	-	-	-	Master in Business Administration in Finance, The Wharton School, University of Pennsylvania	SVP & CFO of 和信超媒體(股)公司	-	-	-
董事	廖文鐸	92.04.28	94.06.02	412,000	0.38%	688,032	0.43%	-	-	-	-	美國加州大學洛杉磯分校電腦科學博士	FirstBI Group 捷冠資訊科技(股)公司董事長	-	-	-
董事	曲家林	91.06.03	3年	500,000	0.88%	1,048,830	0.66%	-	-	-	-	美國紐約哥倫比亞大學經濟系學士 日本東京早稻田大學商學研究所經營經濟學碩士 英國牛津大學商學研究所管理研究學碩士 英國倫敦帝國大學商學研究所管理學博士班	百萬網數位國際股份有限公司董事長	-	-	-
監察人	程文龍	92.04.28	94.06.02	955,685	0.88%	1,210,608	0.76%	2,430,365	1.53%	-	-	中國信託銀行副總經理 淡江大學銀行系	眾盈投資(股)公司董事長 矽品精密工業(股)公司監察人	-	-	-

職稱	姓名	選任日期	任期	選任時持有股份		現在持有股份		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
				股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率	股數	持股比率			股數	持股比率	職稱
監察人	呂有勝	91.06.03	3年	19,861	0.03%	25,957	0.02%	—	—	—	—	建和聯合會計師事務所合夥會計師 國立台灣大學商學系 私立東吳大學會計研究所	建和聯合會計師事務所會計師	—	—	—
監察人	聖文生投資 代表人：謝錦昌	91.06.03	3年	74,900	0.13%	173,947	0.11%	22,444	0.01%	—	—	University of Arkansas 教育學博士	聖文生國際股份有限公司董事長	—	—	—

## 2.法人股東之主要股東

92年6月21日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
倍利國際綜合證券股份有限公司	簡鴻文
和信超媒體股份有限公司	JKK Inc Best Method Inc Microsoft Corporation

## 3.董事及監察人獨立性

姓名	條件	具有五年以上 商務、法律、 財務或公司業 務所須之工作 經驗	非為公司之受 僱人或其關係 企業之董事、 監察人或受僱 人	非直接或間接 持有公司已發 行股份總額百 分之一以上或 持股前十名之 自然人股東	非為前二類之 人之配偶或其 二親等以內直 系親屬	非直接或間接持有公司 已發行股份總額百分之 五以上法人股東之董 事、監察人、受僱人或 持股前五名法人股東之 董事、監察人、受僱人	非與公司有財 務、業務往來之特 定公司或機構之 董事、監察人、經 理人或持股百分 之五以上股東。	非為最近一年內提供公司 或關係企業財務、商務、法 律等服務、諮詢之專業人 士、獨資、合夥、公司或機 構團體之企業主、合夥人、 董事(理事)、監察人(監 事)、經理人及其配偶	備註
劉 柏 園	✓			✓	✓		✓		
呂 寶 麟	✓			✓	✓		✓		
林 輝 源	✓			✓	✓	✓	✓		
張 兆 勳	✓		✓	✓	✓		✓		
黃 景 立	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
蕭 彥 輝	✓		✓	✓	✓		✓		
曲 家 林	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
廖 文 鐸	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
和信超媒體 代表人謝載祥	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
程 文 龍	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
呂 有 勝	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
聖文生投資 代表人謝錦昌	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

### 三、資本及股份

#### (一) 股本形成經過

單位：仟股；新台幣仟元

年/月	每股面額	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款者	其他
84/06	10	500	5,000	500	5,000	設立	-	註 1
87/04	10	1,000	10,000	1,000	10,000	現金增資\$5,000	-	註 2
88/10	10	17,000	170,000	5,000	50,000	現金增資\$40,000	-	註 3
89/05	10	60,000	600,000	28,057	280,570	現金增資\$200,000 盈餘轉增資 \$ 27,500 員工紅利轉增資 \$ 3,070	-	註 4
90/03	10	60,000	600,000	52,813	528,130	現金增資\$247,560	-	註 5
90/08	10	60,000	600,000	56,920	569,200	盈餘轉增資 \$ 36,970 員工紅利轉增資 \$ 4,100	-	註 6
91/07	10	110,000	1,100,000	88,027	880,270	盈餘轉增資 \$ 227,680 資本公積轉增資 \$56,920 員工紅利轉增資 \$ 26,470	-	註 7
91/11	10	110,000	1,100,000	108,027	1,080,270	現金增資\$200,000	-	註 8
92/07	10	250,000	2,500,000	158,800	1,587,997	盈餘轉增資 \$ 410,503 員工紅利轉增資 \$ 97,224	-	註 9

註 1：核准日期及文號：84.06.12 八四建四字第八六八一九號。

註 2：核准日期及文號：87.04.03 八七建三庚字第一四三六二號。

註 3：核准日期及文號：88.10.27 經（八八）中字第八八九七二九五七號。

註 4：核准日期及文號：89.04.14（八九）台財證（一）字第二九六三八號。

註 5：核准日期及文號：89.09.11（八九）台財證（一）字第七七一二〇號。

註 6：核准日期及文號：90.07.03（九〇）台財證（一）字第一四二五八〇號。

註 7：核准日期及文號：91.06.17 台財證一字第〇九一〇一三二七三八號。

註 8：核准日期及文號：91.09.03 台財證一字第〇九一〇一四七二二三號。

註 9：核准日期及文號：92.05.21 台財證一字第〇九二〇一二二三七三號。

## (二)最近股權分散情形

### 1.主要股東名單

股權比例達百分之五以上之股東或股權比例占前十名之股東

持股基準日：  
92.06.21

主要股東名稱	持有股數	持股比例
劉柏園	11,152,411	7.02%
劉鐵成	6,127,512	3.86%
倍利國際綜合證券股份有限公司	5,314,072	3.35%
遊戲橘子數位科技股份有限公司庫藏股專戶	5,000,000	3.15%
和信超媒體股份有限公司	4,905,000	3.09%
林輝源	3,469,255	2.18%
呂寶麟	3,255,674	2.05%
范承群	2,617,879	1.65%
林碧洋	2,430,365	1.53%
美商花旗銀行託管貝特馬琪全球基金專戶	1,588,627	1.00%

資料來源：大華證券股務代理部

### 2.最近二年度及當年度董事、監察人及持股比例超過百分之十之股東放棄現金增資認股之情形

本公司 91 年度辦理現金增資為採詢圈方式，92 年度截至刊印日止並未辦理現金增資。

職稱	姓名	90 年度 (註 1)	
		可認股數	實認股數
董事長	劉柏園	2,269,162	2,084,162
董事	林輝源	677,000	622,000
董事	呂寶麟	1,237,625	1,082,625
董事	蕭彥輝	393,959	340,959
董事	黃景立	556,875	510,875
董事	張兆勳	387,125	355,125
董事 (註 2)	劉鐵成	1,993,612	1,913,612
董事 (註 3)	和信超媒體	-	1,508,000
董事 (註 4)	東岸互動科技	-	-
董事 (註 5)	曲家林	-	-
董事 (註 6)	廖文鐸	-	-
監察人 (註 2)	廖名凱	29,625	44,625
監察人 (註 3)	呂有勝	-	-
監察人 (註 3)	聖文生投資	-	-
監察人 (註 6)	程文龍	-	-
監察人 (註 7)	林碧洋	464,062	464,062

註1：90年度所列股數係為89年第二次現金增資，因當時總體經濟環境不佳及股市低迷影響，故繳款期限延長至90年3月辦理。

註2：已於90年5月22日解任，解任後資料不再揭露。

註3：90年5月22日選任，選任前資料不予揭露。

註4：91年6月3日選任，92年4月28日解任，解任後資料不再揭露。

註5：91年6月3日選任，選任前資料不予揭露。

註6：92年4月28日選任，選任前資料不予揭露。

註7：92年4月28日解任，解任後資料不再揭露。

洽關係人認購者應揭露該關係人姓名、關係及認購股數

日期	認購人姓名	與公司、董事、監察人、持股比例超過百分之十股東之關係	認購股數	價格 (每股/元)
90年度	劉文婷	與董事劉鐵成爲父女關係	165,000	20
90年度	李智慧	與董事呂寶麟爲夫妻關係	240,022	20
90年度	廖名凱	爲本公司監察人(註3)	15,000	20

(三)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

項	年		90年	91年	截至九十二年九月三十日止
	目				
每股市價 (註1)	最高		-	203	68.5
	最低		-	54	23.8
	平均		-	99.65	32.82
每股淨值	分配前		21.26	34.52	17.35
	分配後(註2)		13.61	24.98	17.35
每股盈餘(註3)	加權平均股數	追溯調整前	52,794	91,301	153,831
		追溯調整後	81,646	134,212	153,831
	每股盈餘	追溯調整前	5.56	7.51	(1.05)
		追溯調整後	2.44	5.11	(1.05)
每股股利	現金股利		-	0.2元/股	-
	無償配股	盈餘分配股	4元/股	3.98元/股	-
		資本公積配股	1元/股	-	-
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比		-	13.27	(31.26)
	本利比		-	-	-
	現金股利殖利率		-	-	-

註 1：本公司於 90 年尚未上市（櫃）故無每股市價可供參考。

註 2：上稱分配後數字係依據次年度股東會決議分配之情形填寫。

註 3：每股盈餘係按追溯調整盈餘股數計算。

#### (四) 員工分紅及董事監察人酬勞

1. 公司章程所載員工分紅及董監事酬勞之有關資訊：本公司章程第二十條  
本公司年度總決算如有盈餘，應先提繳稅款後，彌補以往虧損，次就其餘額提百分之十為法定盈餘公積，並得視營運需要，提列特別盈餘公積，再就其餘額，加計上年度累積未分配盈餘數，為累積可分配盈餘。前述可分配盈餘，除派付股息外，如尚有餘額再分派如左：
  - 一、員工紅利百分之十~十五。
  - 二、董事監察人酬勞最高百分之二。
  - 三、其餘由董事會依本公司股利政策擬具分配案，提請股東會決議分派之。

2. 董事會擬議並經股東會決議配發員工分紅等資訊：

- (1) 員工股票紅利 97,224,300 元；董監事酬勞 10,802,700 元。
- (2) 決議配發員工股票紅利為 9,722,430 股，佔盈餘暨員工紅利轉增資 50,772,690 股之 19.14%。
- (3) 決議配發員工紅利及董監酬勞後，設算 91 年度每股盈餘為 6.33 元。

3. 九十年度盈餘用以配發員工紅利及董監酬勞情形：

九十年度盈餘分配案由董事會擬議報請股東會討論並於 91 年 6 月 3 日決議發放員工紅利及董監事酬勞如下，91 年共發放 26,470,000 元之員工紅利，並直接轉發本公司增資股票共計 2,647,000 股。董監事酬勞共計 10,589,767 元並以現金支付。上述分配金額與 91 年 3 月 12 日董事會通過之擬配發金額相同。



## 貳、營運概況

### 一、公司之經營事項

#### (一)業務內容

##### 1.業務範圍

##### (1)所營業務之主要內容

- A.各種電腦軟硬體之買賣業務
- B.各種工業用、商業用機器設備之設計、規劃、買賣及代理經銷業務
- C.整廠機械設備輸出
- D.一般進出口貿易業務(許可業務除外)
- E.代理前各項國內外廠商產品之投標報價業務
- F.I401010 一般廣告服務業(廣播電視廣告除外)
- G.J503021 電視節目製作業
- H.J503031 廣播電視節目發行業
- I.J503041 廣播電視廣告業
- J.JZ99050 仲介服務業
- K.CC01050 資料儲存及處理設備製造業
- L.I301010 資訊軟體服務業
- M.J303010 雜誌業
- N.G902011 第二類電信事業

##### (2)主要產品類別及其營業比重

單位：新台幣千元；%

商品名稱	91 年度金額	營業比重
線上遊戲	1,994,447	85.78%
週邊商品	282,683	12.16%
發行	43,314	1.86%
其他	4,522	0.20%
合計	2,324,966	100.00%

##### (3)公司目前之商品(服務)項目

- A.線上遊戲(On-line Game)之研究開發、代理與發行：天堂、天堂龍之谷、天堂奇岩城、天堂水之都、天堂火龍窟、天堂亞丁王國、椰子罐

頭、戰場、混亂冒險、巨商、Avatar 平台、眾多 mini games 和 casual games 等。

B.週邊商品之開發與銷售：阿柑上網包、神奇力量包、天堂新手入門老手超值包、天堂水之都典藏包、天堂男女對對包、天堂求生包等。

C.休閒性電腦光碟遊戲軟體(PC Game)之研究開發、代理、加工製造、發行、買賣：便利商店、速食店、無人島語、龍機傳承、時空幻境、東方幻想戰記、夜想曲、初戀、創世神話、吞噬者、神秘的世界、全民公敵、聖天使學員、gogo 美食王、創世紀 3、決戰王朝、可汗~天降聖使~等。

D.遊戲雜誌之出版、發行及買賣：Mania 遊戲玩瘋誌。

E.媒體節目製作、廣告、行銷服務：亞洲電動王。

#### (4)計畫開發之新商品(服務)

A.建置大型遊戲機房，取得 On-line Game Engine 技術，提供線上遊戲服務。

B.取得遊樂器平台的研發技術。

C.取得 WAP 通信平台的研發技術。

D.迎接寬頻時代及網路革命領域，多元發展網路媒體及平面媒體，並將跨入電子商務。

## 2.產業概況

本公司營業範圍涵蓋領域主要以育樂軟體及多媒體為主，以下即根據此領域作概述分析：

### (1)產業之現況與發展

全球遊戲軟體市場，仍以先進國家為主要軟體消費大國及開發廠商，如北美、西歐、日本等先進國家，以 NPD 顧問公司調查顯示，自 1998 年起，全球主要電子娛樂軟體市場中，合計北美、西歐、日本三大地區市場銷售規模即佔全球遊戲軟體市場約 98%。而在遊戲軟體種類分佈中，TV Game 平均銷售比重約近 70%，而 PC Game 則呈衰退現象，顯示 PC Game 萎縮的市場已逐漸由 On-line game 取代。另根據 Datamonitor 預估，針對線上遊戲部分，全球於 2002 年將吸引逾 3,000 萬人，且市場規模可達 18 億美元，且將有四分之一的遊戲可於線上進行，故遊戲軟體產業榮景可期。由表 3-1 可看出全球遊戲軟體市場銷售額。

表 3-1：1999-2004 年全球遊戲市場銷售額(依產品別)

單位：百萬美元

項目	年度	1999	2000	2001	2002	2003	2004
Video Game		14,837	13,526	18,461	21,295	23,398	24,461
PC Game		2,644	2,871	3,024	3,187	3,396	3,536
Arcade Game		2,008	2,345	2,735	3,156	3,602	3,937
On-line Game		1,004	1,476	2,078	3,003	3,912	4,521
合計		20,493	20,218	26,298	30,641	34,308	36,455

資料來源：NPD TRSTS data、KESA、資策會

全球遊戲軟體大致可分為大型機台電玩、電視遊樂器軟體(TV/Console Game)、電腦遊戲軟體(PC Game)及線上遊戲軟體(On-line Game)，以下就此說明：

#### ①大型機台電玩(Arcade Game)

由於家庭娛樂興起，許多軟體廠商轉往電視遊戲機產業發展，造成大型電動的軟體供應愈來愈少而逐漸式微，取而代之的是電動遊戲機如任天堂、PS2、Xbox 等。

#### ②電視遊樂器軟體(TV/Console Game)

遊戲機台遊戲市場幾乎由美國與日本廠商掌控，包括 Sony 之 PS2、Sega 的 Saturn、Nintendo(任天堂)的 Game Cube 及微軟之 Xbox，由於其開發成本及權利金費用高昂，再加上台灣、大陸和東南亞等華文地區的盜版問題嚴重，因此國內廠商要切入遊戲機軟體市場並不容易，故我國在電視遊樂器軟體市場佔有率微乎其微。

#### ③電腦遊戲軟體(PC Game)

我國遊戲軟體產業過去幾乎以電腦遊戲軟體為主，隨著網際網路興起，遊戲內容漸漸講究參與者的互動性，因此提供交友機制與朋友互動功能的線上遊戲成為娛樂市場的新寵，逐漸取代部分 PC game 的市場。依據資策會資訊市場情報中心(MIC)資料調查，2001 年台灣單機遊戲軟體市場規模受 On-line Game 及 Video Game 的排擠，首度出現負成長，為-15%，市場規模由 2000 年的新台幣 38 億元衰退至 32.3 億元，到 2003 年預期將萎縮至 20.3 億元的規模。由於發行商精減單機版代理業務、開發商將主力放在線上遊戲市場之情況下，單機遊戲軟體市場規模過去幾年呈持續縮小，不過在市場仍有一定的單機遊戲需求下，預期未來將維持在 20 億元新台幣的市場規模。

#### ④線上遊戲軟體(On-line Game)

線上遊戲最早起源於美國，美商 Origion 於 1997 年發表之線上 RPG 遊戲『創世紀』(Ultima Online)，而另一款知名線上遊戲『無盡的任務』(Ever Quest)則是 Sony 在 1999 年所推出之產品，而亞洲地區隨著網路的盛行，遊戲內容開始講究參與者之互動性，網路遊戲軟體遂在近年來擁有了爆發性成長，在韓國政府不遺餘力輔導網路遊戲業者，造就了韓國不凡的軟體工業，此股風潮也吹向台灣及大陸，網路遊戲軟體在 2000 年中開始，已成為遊戲軟體中成長最快的族群。

大陸線上遊戲市場規模方面，根據知名研究機構 IDC 預估，2003 年大陸線上遊戲市場將達 19.7 億人民幣，而到 2004 年可再成長 78%，達 35 億人民幣的市場規模。基於文化、背景及語言相同的優勢下，市場成長潛力驚人的大陸地區變成台灣業者極力拓展的市場。

我國線上遊戲市場規模方面，根據資策會統計，2000 年台灣線上遊戲市場規模僅新台幣 4.81 億元，至 2003 年預估可大幅度成長至新台幣 68 億元，預估 2001~2006 年線上遊戲的 CAGR 為 28.5%，未來數年仍將呈現 20~30%的高成長，因此國內各家遊戲軟體廠商看好此一龐大消費客戶市場，均將線上遊戲市場視為主要戰場，線上遊戲成為近年廠商積極發展產業。下表為我國遊戲軟體市場規模。

表 3-2、我國遊戲軟體市場規模

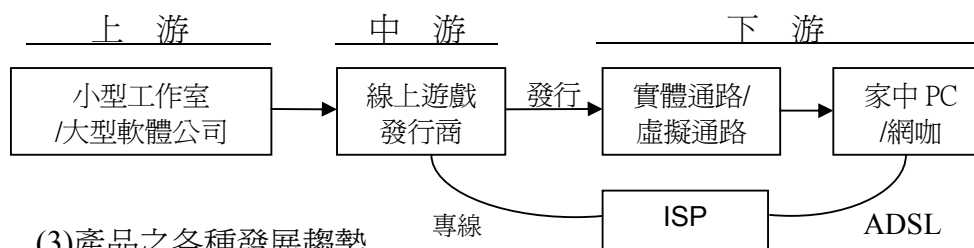
單位：億元

	2001	2002	2003	2004	2005	2006
線上遊戲軟體	17.1	41.0	68.0	90.0	115.0	150.0
單機軟體	32.3	21.4	20.3	21.4	23.5	22.9
整體遊戲軟體	49.4	62.4	88.3	111.4	138.5	172.9

資料來源：資策會

#### (2)產業上、中、下游之關聯性

遊戲產業組成構面由最上層創作、創意加上產品的研發；中間是產品的行銷與發行；最下層為銷售及通路管理。以國內遊戲市場生態而言，在遊戲開發成本、行銷費用愈來愈高的情況下，將朝向大者恆大的集團化經營發展。



#### (3)產品之各種發展趨勢

### ①多平台化

娛樂軟體可區分為 TV Game 及 PC Game 兩大範圍，電視遊樂器市場又以美系 Xbox 與日系 PS2、Nintendo Cube 為主，目前台灣軟體開發廠商未積極研發 TV Game，其主要原因乃受限於日本電視遊樂器主機製造商對台灣軟體開發商的授權數量不多，因為日本企業對於國外各軟體公司的規模及研發能力、財務狀況、行銷能力等相關資格審核非常嚴格，因此提高了台灣廠商進入 TV GAME 領域的門檻。

新世代線上遊戲機不論是 Xbox，Play Station 2，或 Game Cube，支援上網功能相對來說相當重要。不只透過 game console，結合手機和 PDA 功能也將形成趨勢。另外，服務內容及經營模式也是網路遊戲發展的關鍵。以台灣為例，目前最熱門的線上遊戲都來自韓國，未來應用重點皆在個人可攜式電子產品如手機、PDA 等。

### ②多語言化

針對不同國家或地區將遊戲改版成當地的語言，使產品能更容易被市場所接受。

### ③多使用者化

由於區域網路及 Internet 網際網路的興起，遊戲也由單純的單機版發展成多變化的網路連線或 Internet 版，這其中最大的變化在於對手由設定好的電腦 AI 轉換為真實的人與人的互動，也因此更增加了遊戲的樂趣及耐玩性，而更多人同時上線玩也代表可能產生更多之市場機會。

### ④多國化

歐美產品挾其文化優勢將產品銷售到亞太地區，但卻不太重視其中之文化區隔，或差異調整的必要性，常因文化的隔閡問題，無法在台灣或亞太地區獲得玩家的青睞。同樣的亞太地區的產品要進入歐美市場，亦必須在遊戲製作或改版時，兼顧各市場文化的不同，對遊戲作適度的調整，融入當地的風俗民情，以增加玩家的認同感。

綜上所述，整合上述四大趨勢，將可使產品更多元且更適合全球市場，亦將是未來娛樂軟體開發公司成功之關鍵所在。

#### (4)產業競爭情形

國內單機版業務因線上遊戲的排擠效應、盜版猖獗、中小型代理廠商的數量增加，使得單機版市場總值不增反減。各廠商無不放慢現有的單機版發行速度，或是較過去更加審慎評估遊戲上市的市場接受度及能為公司所帶來之財務價值。取而代之的便是線上遊戲的熱門。

隨著國內家庭擁有 PC 比重越來越高，上網人數的增加，提供交友機制與朋友互動功能的線上遊戲市場呈跳躍式的成長，由於各家遊戲廠商看好線上遊戲的商機，紛紛加碼投資，使得線上遊戲產業目前競爭已趨白熱化，不僅多款知名遊戲相互較勁，新的線上遊戲也如雨後春筍般推出，包括本公司代理之『天堂』、智冠代理的『仙境傳說』、大宇所代理日本 ENIX 之『魔力寶貝』及華義的『石器時代』等，網路遊戲市場已進入戰國時期。

國內從事遊戲軟體廠商近兩年來投入者眾，面對競爭日益激烈的線上遊戲市場，戰火已由台灣蔓延到海外市場。但只有在充分掌握遊戲主權，並能不斷翻新加強內容。具創新、超強的行銷及遊戲內管理能力及穩定的機房設備、優良的設備維護團隊下，才能脫穎而出。

### 3.技術及研發概況

#### (1)所營業務之技術層次

目前本公司在臺北、韓國、香港擁有三個專屬的研發團隊，該研發團隊成員均擁有相當多年研發經驗之專業人士，已陸續完成各個遊戲開發的關鍵性技術如”Gama SDK”、”On-line Game Engine”、”Wireless Develop Tool Kits”、”3D Engine”等。於研發歷程中，研發團隊更發展出“g-check“進度控管技術，使遊戲橘子所研發之產品能完全配合市場脈動，並可取得最低開發成本及最佳的銷售成績。而未來研發朝向整合及互補的工作方向。

本公司整體研發哲學為創意、監製及科技並重，為使其能適當分工，分別設立不同部門，即創意概念處、集團研發長處、網路核心處，以達到最高的研發效率。在題材的開發上屬於研發的非常前期，在這個非常前期中，集聚媒體與行銷系統的專業人員即開始提供最新市場資訊予創意概念處及研發核心處，而創意概念處、研發核心處及情報安全處亦以長期觀察市場開發情報，提供行銷核心處與媒體核心處平時運作時使用。所以在這個架構下，將產出足量並具市場性的題材供研發團隊快速進入產品的監製開發，而在產出的同時，將同步完成以這份題材為中心的所有相關週邊商品計劃，這使得本公司產品在商品價值上擁有極大

的週邊效益。另外在科技上即強調線上遊戲後半段的機制，那就是網路核心處的管理技術、專業高科技的工程能力，配屬技術整合部的專案程式開發與系統整合，架構了本公司最完整的研發科技力量。

## (2)研究發展

本公司研發單位為整合與吸收各項最新技術，遂建立 Gama SDK，並且使用 MS VSS(Microsoft Visual Source Safe)管理所有遊戲核心元件。程式研發人員可利用現有資源，開發編輯器(Editor)、引擎(2D/3D 繪圖引擎、On-line Game Engine)、外掛工具(Plug-in Tools)或繼續開發最新/下一版的核心元件。

### ①2D 繪圖引擎

本公司運用 Gama SDK 機制，整合 2D 繪圖表現模式而成 2D 繪圖引擎，舉凡 2D 遊戲所需的各項表現(pixel compress、fastest refresh、alpha channel、opacity...)皆以元件方式儲存於 Gama SDK 中，已運用的遊戲有：便利商店系列遊戲(便利商店、速食店、火鍋店、便利商店 2)、戰國策 2、諾亞方舟 V2.X 等。

### ②3D 繪圖引擎

本公司運用 MS DirectX 開發 3D 繪圖引擎，並成功整合於 Gama SDK 中。但鑒於 3D 繪圖引擎於市場上行之有年且屬發展較為成熟之技術，本公司為免投入過多研發人員於此，遂改為與其他專門研發 3D 繪圖引擎公司進行合作，並將 3D 遊戲程式架構中關於 3D 顯像部分全面改為「可拋棄」式架構，亦即 3D 顯像所需的引擎屬於「可替換」式設計，以確保本公司擁有最新、最強之 3D 顯像效果，卻不需投入過多研發人力於此上。

### ③On-line Game 發展引擎

本公司已開發二套 On-line Game Engine，均具備 Client-Server、Multi-Thread、Server Cluster、Loading Balance、Hot Fix...等功能。二套引擎設計方向截然不同，各有其適合開發之遊戲類型(Puzzle、MMORPG、SLG、ACT...)，不論是”Game Room”、”Virtual World”均可支援。

### ④跨平臺技術

本公司研發單位主要以 C / C++ 為程式開發語言，目前開發平臺以 Microsoft 作業系統(Windows)為主。由於開發語言使用 C 語言，對未來跨入 UNIX/LINUX 平臺(C 語言基礎)不致發生太大的困難。

在 TV GAME 平臺上，對於以 MS DirectX 為技術基礎的 Xbox，運用本公司以相同基礎所建立之 3D 繪圖引擎可達到最快的跨平臺目的。對於使用 MS WINDOWS CE 作業系統的 PDA，由於與 PC 平臺之 WINDOWS 作業系統同出一轍，將更容易達成跨平臺目的。

#### ⑤系統整合開發與技術

線上遊戲(On-line Game)將取代傳統單機或區域網路(LAN)型的遊戲，成為市場主流。為配合這樣的轉變，除了在遊戲軟體開發的核心技術需做改變外，公司的經營型態亦需從過去轉型成為 ICP，而相關的線上即時監控系統、會員資料平臺、金流計費機制、客服系統等配套措施亦為左右成敗的關鍵。本公司鑑於此，亦極早研發與引進相關技術，並投注極多的心力與資源。

系統整合技術發展趨勢表

項 目	過 去	現在及未來發展趨勢
系統架構	Client-Server	N-Tiers
系統平臺	Local System	Web-Base System
資料處理	集中式	分散式

資料來源：遊戲橘子提供

總而言之，本公司除擁有遊戲軟體相關的研發能力外，更擁有自行開發各項服務系統的技術能力。因為本公司瞭解一個遊戲公司可大可久的原因，除了開發製作高水準、符合市場需求的遊戲外，相對應的配套與服務措施亦是不可或缺的元素。因此，運用先進的系統架構，高度地整合資料庫資源，建立各項獨立、卻又整合的服務平臺是本公司有別於國內其他遊戲公司的特殊技術。

#### (3)研究發展人員與其學經歷

92年12月17日

學歷	人數	比例
碩士	6	9.68%
大專	58	67.74%
大專以下	16	22.58%
合計	80	100.00%



(4)最近五年度每年投入之研發費用

單位：新台幣仟元；%

項目 \ 年度	87 年度	88 年度	89 年度	90 年度	91 年度
研發費用	7,188	8,826	20,175	36,661	58,085
營業收入淨額	38,672	118,999	407,999	1,201,262	2,324,966
研發費用所佔比例	18.59%	7.42%	4.94%	3.05%	2.50%

(5)最近五年度開發成功之技術或產品

①開發成功之技術：2D 繪圖引擎、3D 繪圖引擎、On-line Game 發展引擎，開發介於3D Engine 和Game 之間的Middle Ware-Pyxis 及 On-line Game 發展引擎，行動平台網路引擎。

②開發成功之產品：便利商店 1、便利商店 2、速食店、火鍋店、戰國策 2、諾亞方舟 V2.X，”椰子罐頭”。

(二)市場及產銷概況

1.市場分析

(1)主要商品(服務)之銷售(提供)地區

本公司 91 年度主要商品為娛樂軟體、線上遊戲等，主要銷售地區列示如下：

單位：新台幣仟元

主要項目	地區別	銷售額	比重
線上遊戲	內銷	1,944,447	85.78%
週邊商品	內銷	282,683	12.16%
發行	內銷	43,314	1.86%
其他	內銷	4,522	0.20%
合 計		2,324,966	100.00%

資料來源：經會計師查核之財務報表

## (2)市場佔有率

單位：新台幣億元

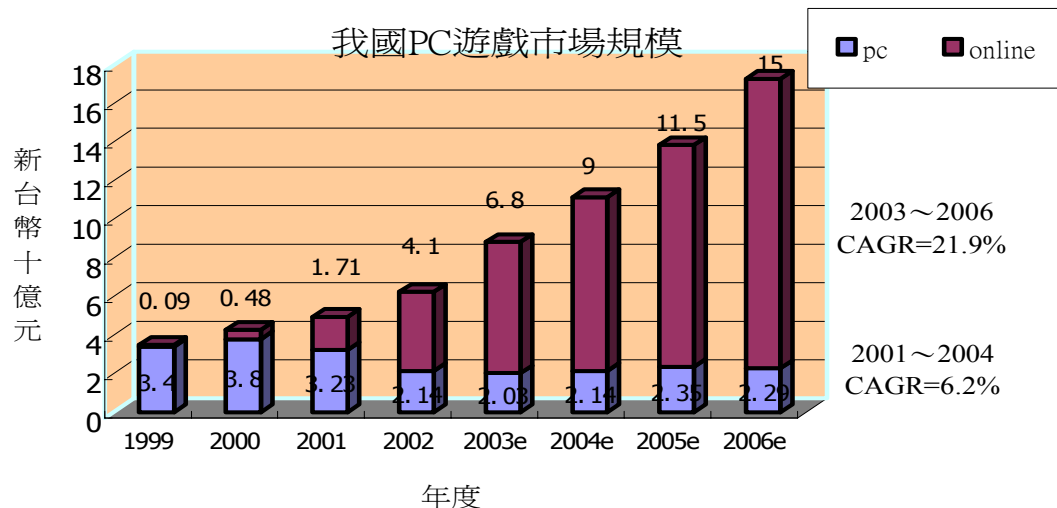
年度 項目		1999 年度	2000 年度	2001 年度	2002 年度
國內遊戲軟體市場規模	線上遊戲	1	4.8	17.1	41.0
	單機軟體	34	38	32.3	21.4
本公司遊戲軟體營收淨額	線上遊戲	—	2.2	11.2	19.9
	單機軟體	1.11	0.85	—	—
市場佔有率	線上遊戲	—	45.83%	65.50%	48.78%
	單機軟體	3.26%	2.24%	—	—

資料來源：經會計師查核之財務報表, MIC

## (3)市場未來之供需狀況與成長性

由於遊戲不斷推陳出新、寬頻基礎建設完成及網路服務提升等多重因素的驅動，使得遊戲產業在一片不景氣中成了異數，依據資策會資訊市場情報中心(MIC)資料顯示，2001 年台灣單機遊戲軟體市場規模受 On-line Game 及 Video Game 的排擠，首度出現負成長，為-15%，市場規模由 2000 年的新台幣 38 億元衰退至 32.3 億元，到 2003 年預期將萎縮至 20.3 億元的規模。由於發行商精減單機版代理業務、開發商將主力放在線上遊戲市場之情況下，單機遊戲軟體市場規模過去幾年呈持續縮小，不過在市場仍有一定的單機遊戲需求下，預期未來將維持在 20 億元新台幣的市場規模。

台灣線上遊戲市場則呈現大幅成長，根據資策會統計，2000 年台灣線上遊戲市場規模僅新台幣 4.81 億元，至 2003 年預估可大幅度成長至新台幣 68 億元，預估 2001~2006 年線上遊戲的 CAGR 為 28.5%，未來數年仍將呈現 20~30%的高成長。以下為 1999~2006 年國內 PC 遊戲市場規模：



資料來源:MIC 2003.11

#### (4)預計銷售數量及其依據

本公司 92 年度之預期銷售量係依據目前市場狀況及未來遊戲軟體產業之發展推估，92 年預計銷售數量及其金額如下：

單位：新台幣仟元

營業項目	數量	金額	比重
線上遊戲	1,761,530	1,761,530	91%
出版品	489,405	63,207	3%
其他	-	120,206	6%
合計	-	1,944,943	100%

註 1：本公司線上遊戲之交易型態為會員付費購買時數卡儲值，依其連線時間扣除時數卡點數，故上述線上遊戲之數量係指委外加工之時數卡點數。

註 2：其他係各項附屬週邊產品，因種類繁多且計量單位各不相同，故不列示數量。

#### (5)競爭利基及發展遠景之有利、不利因素與因應對策

##### ①競爭利基

##### A.行銷運作能力-爆發式行銷

本公司具有強大的研發能力配合媒體的造勢力量與行銷手法。本公司強調爆發式行銷，將所有行銷焦點全控制在同一時點引爆，再配合媒體之經營，整合成整體銷售策略，累積出公司品牌效益。本公司擁有華視「亞洲電動王」節目、Mania 玩瘋誌以及開發中的網路銷售平臺。

##### B.機房管理技術-高科技的工程能力

本公司是第一家獨資建立專業的線上遊戲機房，擁有完整的聯外頻寬、強大的遊戲防禦機制、24 小時不斷電的營運能力，提供玩家優質的線上遊戲環境，若以目前遊戲場景及線上伺服器之數量來看，目前皆維持在穩定平穩之狀態，且充分利用既有之資源，同時掌握資料封包壓縮技術的遊戲公司，因為只有自行擁有機房可隨時監控網路狀況，不斷發現新問題，並測試本身系統的穩定度，才能對未來長期發展網路遊戲有所助益，此亦為本公司競爭利基所在。

#### C. 超大頻寬架構-暢通無阻的網路傳輸

本公司為全台灣單一企業使用最大對外頻寬用量。

#### D. 客戶服務支援-強大的經營後援

在數位化的線上遊戲時代來臨後，公司與玩家的互動必須達到全天候即時互動的基本要求。本公司為了達到全天候即時服務的要求，已架設起一套完整的主動式客服系統，這個後端的支援架構使本公司在線上遊戲的經營上較易掌控整體實際運作狀況，也正是因為如此才能創造出驚人的線上遊戲成就。

#### E. 海外市場的開拓

為突破國內市場有限的規模，國內遊戲廠商無不將其目標市場拓展至亞洲其他國家，而公司也將重心鎖定在中國市場、日本及韓國，拓展其海外據點，對未來長期發展而言，實為本公司競爭利基所在。

### ② 有利因素

- A. 網際網路普及，遊戲軟體社群人數增加。
- B. 世界潮流趨動且政府積極輔導軟體工業。
- C. 資訊化教育普及且產業發展前景佳，市場成長潛力大。
- D. 研發團隊實力堅強及穩定，且軟體產品開發來源不虞匱乏。
- E. 行銷策略突出且與通路廠商合作關係佳。
- F. 網咖之興起更帶動線上遊戲發展。

### ③ 不利因素及因應對策

#### A. 盜版軟體猖獗

隨著個人電腦普及化及社會生活型態之轉變，個人電腦已不再

是單純作業工具，電腦遊戲正逐漸成爲主要育樂休閒活動之一，由於消費人口眾多市場龐大、民眾尙未注重智慧財產權，以及光碟片價格大幅降低，因此仿冒品猖獗，嚴重侵害軟體開發商之權益。

### 因應之道

倡導智慧財產權，架構線上遊戲系統

目前政府正致力於資訊環境之改造，除倡導著作權法及專利權等相關法令，加強取締違法業者外，亦從基層教育開始紮根，另一方面本公司除採取低價策略以爲因應外，更架構線上遊戲系統吸引消費者直接上網連線玩遊戲，已深具成效，並可阻絕盜版軟體之問題。

## B.國內市場規模有限，經營腹地受限

由於台灣腹地狹小國內人口佔全球市場比例低，且升學主義盛行，造成以往電腦遊戲均被視爲「不務正業」的休閒活動，縱然國內教育休閒軟體市場持續成長，但市場規模仍無法與國際市場比擬，且地緣及文化因素，更不易將國內遊戲軟體廠商推向國際舞臺。

### 因應之道

拓展海外市場，朝大中華地區邁進

爲突破國內市場規模有限之障礙，本公司除積極且成功搶占韓國市場，從事軟體發行及授權業務，陸續於香港、日本等地設立海外公司，以期掌握市場通路，並進而以大陸市場爲發展腹地，解決台灣市場規模有限之先天問題。

## C.軟體開發耗時，進度不易掌握

由於微處理器(CPU)處理速度不斷提升，使得個人電腦(PC)的功能愈來愈強，可執行的軟體功能也日益複雜，相對也造成軟體開發工作的耗時。由於遊戲軟體推出時機直接影響其銷售量，如何有效控管遊戲軟體開發時程，以規劃各種促銷造勢及其他宣傳活動，爲遊戲軟體發展過程的大問題。

### 因應之道

科技力量支援－完整的遊戲開發引擎 g-SDK

本公司研發團隊的人員皆是擁有相當多研發經驗的專業人員，目前已完成各個遊戲開發的關鍵性技術如“Gama SDK “、“On-line Game Engine “、“Wireless Develop Tool Kits “、“3D

Engine “等，在研發歷程中，本公司的研發團隊更發展出特有的研發控管能力，稱之為“g-check “該進度控管技術使本公司研發的產品能完全配合市場脈動，並取得相對性的最低開發成本及最佳的銷售成績。

2. 最近二年度主要產品別或部門別毛利率重大變化之說明

單位：新台幣仟元

項目 \ 年度	90 年度	91 年度
銷貨收入淨額	1,201,262	2,324,966
銷貨毛利	756,150	1,452,660
毛利率(%)	62.92%	62.48%
較前一年度增減變動比率	(5.26%)	(0.70%)

註：最近二年度之毛利率變動未達 20% ，故不擬分析。

## 二、固定資產及其他不動產

(一)重大資產買賣情形：公司及子公司最近二年度及截至公開說明書刊印日止，交易價額達實收資本額百分之二十或三億元以上之資產買賣情形

### 1.取得重大資產

92年6月30日

資產名稱	取得年月	購價(仟元)	賣方	與公司之關係	使用情形
土地及房屋	90.12	139,190	梅亞儀	無	正常使用中

2.處分重大資產：無此情形。

## 三、轉投資事業

### (一)轉投資事業概況

#### 1.轉投資事業概況

92年9月30日

單位：新台幣仟元；仟股

投資公司	被投資公司	主要營業	投資成本	帳面價值	投資股份		股權淨值	市價	會計處理方法	最近年度投資報酬		持有公司股份數額
					股數	股權比例				投資損益	分配股利	
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Holdings Ltd.	轉投資、控股	635,136	291,496	18,371	100.00%	291,496	—	權益法	(224,419)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Gamania Korea Co., Ltd.	軟體開發及銷售	80,189	131,645	394	100.00%	131,645	—	權益法	(23,518)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	行動戲胞數位科技股份有限公司	軟體買賣	35,960	7,544	3,596	89.90%	7,544	—	權益法	(10,809)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	光電文學線上互動科技股份有限公司	線上閱讀互動科技	91,163	11,852	8,950	68.85%	11,852	—	權益法	(23,607)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	電碼數位娛樂股份有限公司	遊戲軟體設計及研發	18,000	1,294	1,400	70.00%	1,294	—	權益法	(10,572)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	飛魚數位遊戲股份有限公司	遊戲軟體設計及研發	20,000	11,286	1,600	80.00%	7,489	—	權益法	(7,209)	—	—
遊戲橘子數位科技股份有限公司	吉恩立數位科技股份有限公司	遊戲軟體開發及銷售	71,400	69,700	7,140	51.00%	69,700	—	權益法	(1,700)	—	—

遊戲橘子數位科技股份有限公司	Joyon Entertainment Co., Ltd.	軟體開發及銷售	9,851	9,851	700	17.86%	9,851	-	成本法	-	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	Zona, Inc.	研發線上遊戲開發工具	52,095	不適用	不適用	不適用	不適用	-	成本法	-	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	遊戲工廠股份有限公司	遊戲軟體設計及研發	8,800	不適用	不適用	不適用	不適用	-	成本法	-	-	-
遊戲橘子數位科技股份有限公司	東岸互動科技股份有限公司	資訊軟體服務	34,200	34,200	1,540	18.55%	34,200	-	成本法	-	-	351 (截至6/21)
遊戲橘子數位科技股份有限公司	百億樂數碼科技股份有限公司	批發零售	2,995	2,995	300	3.74%	2,995	-	成本法	-	-	5(截至6/21)
Gamania Holdings Ltd.	Gamania International Holdings Ltd.	轉投資、控股	635,136	292,073	18,371	100.00%	292,073	-	權益法	(224,419)	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment North America Inc.	遊戲軟體設計及銷售	12,321	(623)	975	100.00%	(623)	-	權益法	(8,093)	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	軟體設計及硬體銷售	373,139	190,351	15	100.00%	190,351	-	權益法	(107,945)	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	NC Gamania Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	44,402	(21,995)	9,800	49.00%	(21,995)	-	權益法	(21,995)	-	-
Gamania International Holdings Ltd.	Gamania China Holdings Ltd.	轉投資、控股	378,779	123,833	9,629	88.21%	123,833	-	權益法	(87,235)	-	-
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Sino Holdings Ltd.	一般投資事業	285,042	130,305	不適用	100.00%	130,305	-	權益法	(61,443)	-	-
Gamania Sino Holdings Ltd.	北京遊戲橘子數位科技有限公司	軟體開發及銷售	219,111	117,304	不適用	100.00%	117,304	-	權益法	(44,269)	-	-
Gamania China Holdings Ltd.	Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	資訊軟體服務及銷售	91,947	8,652	32,500	100.00%	8,652	-	權益法	(41,070)	-	-

2.對轉投資事業具有重大影響力者，有利用本公司資源及技術之情形，應列明其給付對價或技術報酬金之情形：無。

3.對轉投資事業具有控制能力者，應增列最近年度與本公司進、銷貨交易、授信政策、交易條件、款項收回之情形：無。

(二)最近二年度及截至公開說明書刊印日止，子公司持有或處分本公司股票之情形及其設定質權之情形：無。



#### 四、重要契約

92年12月23日

契約性質	當事人	契約起訖日期	主要內容	限制條款
T3 合作契約書	中華電信股份有限公司數據通信分公司	91.12.01 93.11.30	數據電路連線	
經銷合約書	大智通文化行銷股份有限公司	92.01.01 93.12.31	代理經銷	
經銷合約書	捷達威數位科技股份有限公司	92.05.01 93.12.31	代理經銷	
經銷、配送契約書	秋雨物流股份有限公司	92.01.01 92.12.31	產品經銷、配送	無
供貨廠商協議書	富群超商股份有限公司	92.01.01 92.12.31	供貨協議	無
電視節目合約	中華電視股份有限公司	每季換約	亞洲電動王	
虛擬通路	中華電信股份有限公司數據通信分公司	至 93.11.30	Hinet AAA 付費系統	
虛擬通路	中華電信股份有限公司行動通信分公司	至 93.08.14	手機小額付費	
虛擬通路	台灣大哥大股份有限公司	91.01.01 92.12.31	手機小額付費	
虛擬通路	聯邦銀行	至合作結束	信用卡付費	
服務合約	台灣國際商業機器股份有限公司	91.08.12 92.09.30 (註一)	ERP/oracle 導入專案	無
軟體授權合約 Laghaim	NAKO interactive Co.,LTD	至上市後三年 到期	軟體授權	授權限中國、日本、香港、台灣地區
軟體授權合約 巨商	Joyon Co., Ltd.	至上市後五年	軟體授權	授權限台灣、香港、日本、新加坡
Lineage	NCsoft corporation	一年	軟體授權	授權限台灣地區
EQ	NCsoft corporation	三年	軟體授權	授權限台灣地區
Avater	Joyon Co., Ltd.	收費後三年	軟體授權	授權台灣、日本、大陸
Six massive multi-online game	Joyon Co., Ltd.	收費後三年	軟體授權	授權亞洲地區(韓國除外)
Heat Project	Doobic Entertainment Co., Ltd	收費後二年	軟體授權	授權限台灣地區
Joint venture agreement	NCsoft corporation	92.07.15	合資契約	

註一：專案時程得彈性調整

## 五、營運概況其他必要補充說明事項

### (一)訴訟或非訟事件

- 1.公司最近二年度及截至公開說明書刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者：無。
- 2.公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司，最近二年度及截至公開說明書刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對公司股東權益或證券價格有重大影響者：無。
- 3.公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之大股東，最近二年度及截至公開說明書刊印日止發生證券交易法第一百五十七條規定情事及公司目前辦理情形：無。

### (二)其他：無。

## 參、發行計畫及執行情形

### 一、員工認股權憑證發行及認股辦法

#### 遊戲橘子數位科技股份有限公司 員工認股權憑證發行及認股辦法

##### 一、發行目的

本公司為吸引及留任公司所需專業人才，並激勵員工及提昇員工向心力，以共同創造公司及股東之利益，依據證券交易法第二十八條之三及財政部證券暨期貨管理委員會發佈之「發行人募集與發行有價證券處理準則」等相關規定，訂定本公司本次員工認股權憑證發行及認股辦法。

##### 二、發行期間

於主管機關申報生效通知到達之日起一年內視實際需要一次或分次發行，實際發行日期授權董事長訂定之。

##### 三、認股權人資格條件

以本公司及子公司正式編制內之全職員工為限。實際得為認股權人之員工及得認股之數量，將參酌年資、職級、工作績效及整體貢獻或特殊貢獻功績等，由執行長核訂後提報董事長，並呈報董事會，由三分之二以上董事出席及出席董事超過二分之一同意為之。但認股權人違反本公司勞動契約、工作規則或公司規定時，本公司得依情節輕重撤銷全部或部分之尚未行使認股權數量。任一員工被授與之認股權數量不得超過每次發行員工認股權憑證總數之 10%，且單一認股權人每一會計年度得認購數量不得超過年度結束日已發行股份總數之 1%。

##### 四、發行總數

本次員工認股權憑證發行總額為 10,000,000 單位，每單位認股權憑證得認購股數為 1 股本公司普通股。因認股權行使而需發行之普通股新股總數為 10,000,000 股。

##### 五、認股條件

(一)認股價格：以發行當日本公司普通股收盤價格加計 6% 為認股價格。若當日收盤價低於面額時，則以普通股股票面額為認股價格。

(二)權利期間：認股權人自被授予員工認股權憑證屆滿 2 年後可依下列時程行使認股權。認股權憑證之存續期間為 6 年，不得轉讓，但因繼承者不在此限。  
時程累積最高可行使認股權比例：

屆滿 2 年 50%

屆滿 3 年 100%

(三)認股權憑證不得質押、贈予他人或做其他方式之處分。

(四)認股權人自公司授予員工認股權憑證後，遇有違反勞動契約或工作規則等重大過失或工作績效明顯低落者，公司有權就其尚未具行使權之認股權憑證予以收回並註銷。

(五)認購股份之種類：本公司普通股股票。

(六)認股權人因故離職，應於認股權憑證存續期間內依下列方式處理：

1.自願離職、資遣、開除已具行使權之認股權憑證，得自離職日起 3 個月內行使認股權利；未具行使權之認股權憑證，於離職當日即視為放棄認股權利。被資遣或開除者，自生效日起亦比照辦理。

2.退休

已授予之認股權憑證，於退休時，可以行使全部之認股權利。除仍應於被授予認股權憑證屆滿 2 年後方得行使外，不受本條第二項有關時程屆滿可行使認股比例之限制。惟該認股權利應自退休日起或被授予認股權憑證屆滿 2 年時起(以日期較晚者為主)，一年內行使之。

3.留職停薪

凡經本公司核准辦理留職停薪之認股權人，其已具行使權利之認股權憑證，應自留職停薪起始日起 3 個月內行使認股權，逾期未行使者，凍結其認股權行使權利，並遞延至復職後恢復；未具行使權利之認股權憑證，自復職起回復其權益，惟認股權行使期間應按留職停薪期間，往後遞延，但仍以本認股權憑證存續期間為限。

4.一般死亡

已具行使權之認股權憑證，由繼承人自死亡日起 1 年內行使認股權利。未具行使權之認股權憑證，於死亡當日即視為放棄認股權利。

5.受職業災害殘疾或死亡者

(1)因受職業災害致身體殘疾而無法繼續任職者，已授予之認股權憑證，於離職時，可以行使全部之認股權利。

除仍應於被授予認股權憑證屆滿 2 年後方得行使外，不受本條第二項有關時程屆滿可行使認股比例之限制。惟該認股權利應自離職日起或被授予認股權憑證屆滿 2 年時起(以日期較晚者為主)，一年內行使之。

(2)因受職業災害致死亡者，已授予之認股權憑證，於死亡時，繼承人可以行使全部之認股權利。除仍應於被授予認股權憑證屆滿 2 年後方得行使外，不受本條第二項有關時程屆滿可行使認股比例之限制。惟該認股權利應自死亡日起或被授予認股權憑證屆滿 2 年時起(以日期較晚者為主)，一年內行使之。

6.調職人員

因本公司營運所需，經本公司執行長核定須轉任本公司關係企業或其他公司之認股權人，其已授予認股權憑證之權利義務均不受轉任之影響。

7.認股權人或其繼承人若未能於上述期限內行使認股權者，即視為放棄認股權利。

(七)放棄認股權利之認股權憑證處理方式：對於放棄認股權利之認股權憑證，本公司將予註銷且不再發行。

## 六、履約方式

以本公司發行新股方式交付。

## 七、認股價格之調整

(一)本認股權憑證發行後，遇有本公司普通股股份發生變動時（即辦理現金增資、盈餘轉增資、資本公積轉增資、股票分割及現金增資參與發行海外存託憑證等），認股價格應依下列公式調整之（計算至新台幣角為止，分以下四捨五入）。

調整後認股價格=

$$\frac{(\text{調整前認股價格} \times \text{已發行股數}) + (\text{每股繳款金額} \times \text{新股發行股數})}{(\text{已發行股數} + \text{新股發行股數})}$$

- 1.已發行股數係指普通股已發行股份總數，應扣除本公司買回而尚未註銷或轉讓之庫藏股。
- 2.每股繳款金額如係屬無償配股或股票分割時，則其繳款金額為零。
- 3.與他公司合併時，認股價格則不予調整。
- 4.遇有調整後認股價格高於調整前認股價格時，則不予調整。
- 5.調整後之認股價格低於面額時，則以普通股股票面額為認股價格。

(二)認股權憑證發行後，本公司若有發放現金股利，認股價格等幅調降之。

## 八、行使認股權之程序

(一)認股權人除依法暫停過戶期間，及自本公司向中華民國證券櫃檯買賣中心或台灣證券交易所股份有限公司洽辦無償配股停止過戶除權公告日、現金股息停止過戶除息公告日或現金增資認股停止過戶除權公告日前三個營業日起，至權利分派基準日止之期間外，得依本辦法第五條第二項所訂之時程行使認股權利，向本公司股務單位請求依本辦法認購本公司新發行之普通股，並填具認股請求書，向本公司之股務代理機構提出申請。

(二)本公司股務單位受理認股之請求後，經審核書件完備後即通知認股權人繳納股款至指定銀行。認股權人一經繳款後，即不得撤銷認股繳款，而逾期未繳款者，視為放棄其認股權利。

(三)本公司股務單位於確認收足股款後，通知股務代理機構將其認購之股數及員工姓名登載於本公司股東名簿，並於五個營業日內以集保劃撥方式發給本公司新發行之普通股。

(四)本公司新發行之普通股自向認股權人交付之日起上櫃買賣。本公司普通股若依法得於臺灣證券交易所股份有限公司買賣時，新發行之普通股自向認股權人交付之日起得上市買賣。

(五)本公司依本辦法發行新股交付予認股權人，將於每季結束後十五日內向公司登記之主管機關申請資本額變更登記。

## 九、認股價格低於股票面額之處理：

本公司發行認股權憑證之認股價格如低於普通股股票面額時，以普通股股票面額為認股價格。

## 十、認股權行使後之權利義務

認股權行使後普通股權利義務與本公司普通股股票相同。

## 十一、簽約及保密

(一)本公司完成法定發程序後，即通知認股權人簽署「員工認股權證同意書」，簽署完成後，未依規定完成簽署者，即視同放棄受領權利。

(二)凡經通知簽署後，除法令或主管機關要求外，均應遵守保密規定，不得探詢他人或洩露被授予之認股權憑證之相關內容及個人權益告知他人，若有違反，依本辦法第五條第四項辦理。

## 十二、其他重要約定事項

(一)本辦法經董事會同意，並報經主管機關核准後生效。

(二)本辦法如有未盡事宜，悉依關法令規定辦理。

二、本次受讓他公司股份發行新股應記載事項：不適用。

三、本次併購發行新股應記載事項：不適用。

## 肆、財務概況

## 一、最近五年度財務分析

分析項目		年度	最近五年度財務資料(註 1)					當年度截至 92 年第三季
		87 年	88 年	89 年	90 年度	91 年度		
財務結構	負債占資產比率(%)	76.48	39.69	49.44	18.16	21.03	19.76	
	長期資金占固定資產比率(%)	128.24	495.52	181.09	335.81	470.30	413.09	
償債能力	流動比率(%)	106.59	204.34	121.93	333.67	335.28	352.01	
	速動比率(%)	103.60	174.18	106.01	323.29	323.24	335.16	
	利息保障倍數(%)	(70,150)	7,762	1,752	7,064	9301.28	(3,209.64)	
經營能力	應收款項週轉率(次)	2.62	3.19	2.33	3.39	4.38	2.53	
	平均收現日數	139.31	114.42	156.65	107.67	83.3	144.35	
	存貨週轉率(次)	12.28	13.22	15.44	13.70	18.52	25.95	
	平均銷貨日數	29.72	27.61	23.64	26.64	19.71	14.07	
	固定資產週轉率(次)	9.15	6.98	2.17	4.60	3.55	2.72	
	總資產週轉率(次)	1.68	0.85	0.62	1.18	0.63	0.57	
獲利能力	資產報酬率(%)	(19.77)	48.49	12.64	30.06	27.09	(5.91)	
	股東權益報酬率(%)	(65.43)	86.85	22.96	40.33	33.68	(7.63)	
	佔實收資本比率(%)	營業利益	(28.19)	100.78	26.75	73.64	80.67	10.30
		稅前純益(損失)	(28.10)	100.52	20.04	57.11	67.89	(15.33)
	純益(損)率(%)	(7.35)	32.79	11.74	24.42	29.51	(11.35)	
	每股盈餘(損失)(元)	當期	(3.79)	19.51	2.24	5.56	7.51	(1.39)
		追溯	(1.03)	5.29	0.98	2.44	5.11	—
現金流量	現金流量比率(%)	(25.69)	30.87	(15.25)	151.58	118.00	29.71	
	現金流量允當比率(%)	(104.36)	20.85	(12.08)	46.30	61.89	55.72	
	現金再投資比率(%)	(73.85)	19.98	(13.78)	31.84	31.68	4.13	
槓桿度	營運槓桿度	1.00	1.00	1.02	1.07	1.07	1.47	
	財務槓桿度	1.00	1.01	1.05	1.01	1.01	1.05	

註 1：87 年度至 91 年度及 92 年上半年度之財務報表業經資誠會計師事務所查核簽證。

財務分析計算公式如下：

1. 財務結構

- (1) 負債占資產比率=負債總額/資產總額
- (2) 長期資金占固定資產比率=(股東權益淨額+長期負債)/固定資產淨額

2. 償債能力

- (1) 流動比率=流動資產/流動負債
- (2) 速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債
- (3) 利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出

3. 經營能力

- (1) 應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/  
各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額
- (2) 平均收現日數=365/應收款項週轉率
- (3) 存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨額
- (4) 平均銷貨日數=365/存貨週轉率
- (5) 固定資產週轉率=銷貨淨額/固定資產淨額
- (6) 總資產週轉率=銷貨淨額/資產總額

4. 獲利能力

- (1) 資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]/平均資產總額
- (2) 股東權益報酬率=稅後損益/平均股東權益淨額
- (3) 純益率=稅後損益/銷貨淨額
- (4) 每股盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/加權平均已發行股數

5. 現金流量

- (1) 現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債
- (2) 淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)
- (3) 現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(固定資產毛額+長期投資+其他資產+營運資金)

6. 槓桿度

- (1) 營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益
- (2) 財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)



## 二、財務報表

(一)最近二年度(90 年度及 91 年度)及申報年度(92 年度)上半年之財務報表及會計師查核報告：請參閱第 43 頁至第 60 頁。

(二)九十二年度經會計師核閱之財務預測：請參閱第 61 頁至第 69 頁。

(三)最近一年度經會計師查核簽證之母子公司合併財務報表：請參閱第 70 頁至第 76 頁。

(四)發行人申報(請)募集發行有價證券後，截至公開說明書刊印日前，最近期經會計師查核簽證之財務報表之揭露：無。

(五)最近三年度財務預測達成情形，說明原預測數與實際達成數差異原因

### 1.財務預測達成情形

單位：新台幣仟元

項 目	91 年度原預測 (經簽證會計師核閱)	91 年度更新預測 (經簽證會計師核閱)	91 年度 (經會計師查核)	
			達成數額	達成百分比(%)
營業收入	1,371,265	2,466,692	2,324,966	94.25
營業成本	(526,641)	(849,898)	(872,306)	102.64
營業毛利	844,624	1,616,794	1,452,660	89.85
營業費用	(401,459)	(514,851)	(581,163)	112.88
營業損益	443,165	1,101,943	871,497	79.09
營業外收入	15,207	23,631	16,879	71.43
營業外支出	(31,816)	(258,840)	(154,942)	59.86
本期稅前損益	426,556	866,734	733,434	84.62
本期稅後損益	437,702	852,600	686,078	80.47

註 1：91 年度更新預測日期為 91 年 6 月 11 日

註 2：更新財測原因如下：

- 1.)本公司 91 年 1 月起調升線上遊戲價格及「天堂」遊戲改版上線人數增加，致營業收入成長。
- 2.)營業成本因線上遊戲收入增加而增加。
- 3.)營業費用係配合新線上遊戲銷售及市場拓展，致相關宣傳廣告費用增加。
- 4.)營業外支出係因轉投資公司屬開創期間效益尚未顯現，致認列損失增加。

項 目	90 年度預測 (經簽證會計師核閱)	90 年度 (經會計師查核)	
		達成數額	達成百分比(%)
營業收入	928,348	1,201,262	129.40
營業成本	(328,393)	(445,112)	135.54
營業毛利	599,955	756,150	126.03
營業費用	(246,283)	(336,971)	136.82
營業損益	353,672	419,179	118.52
營業外收入	9,568	14,056	146.91
營業外支出	(43,789)	(108,154)	246.99
本期稅前損益	319,451	325,081	101.76
本期稅後損益	285,370	293,346	102.79

註 1：本公司於 90 申請上櫃，故 89 年度並無對外公告編製財務預測，故不適用。

經台灣證券交易所股份有限公司財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心及證券暨期貨管理委員會處罰者，應說明處罰原因：

受糾正之財務預測年度	受 糾 正 原 因
92年度	1.財務預測重大訊息說明記者會未依作業程序第三條規定於事實發生或傳播媒體報導之次一營業日前參加記者會規定辦理。 2.92年度更新財務預測乙案，延遲更新。

三、最近二年度及截至公開說明書刊印日止，有發生公司法第一百八十五條情事者：無。

#### 四、財務狀況及經營結果之檢討分析與風險管理

(一)財務狀況：最近兩年度資產、負債及股東權益發生重大變動之主要原因及其影響如下： 單位:仟元

會計科目	91年度		90年度		增減變動		說 明
	金額	% (註1)	金額	% (註1)	金額	% (註2)	
現金及銀行存款	1,314,974	35	367,028	27	947,946	258.28	因辦理現金增資及營收增加所致。
應收票據及帳款淨額	674,659	18	398,656	29	276,003	69.23	主係營業額大幅成長所致。
預付費用及其他應收款	20,912	-	11,508	1	9,404	81.72	主係本期預付設備維護費、專線使用費、技術授權費、保險費及場地租金等致預付費用增加。
長期投資	635,050	17	159,647	12	475,403	297.78	係因增加日本、香港、韓國、北美、東岸、光電、電碼、行動及遊戲工廠等之轉投資所致。
固定資產	654,988	18	334,171	24	320,817	96.00	主要係因購置智慧型機房設備及辦公室網路佈線工程，及發生之土地、房屋建築成本並採購相關電腦及傢俱設備所致。
其他資產	377,178	10	49,665	4	327,513	659.44	係因簽訂多項遊戲版權、購買商業軟體致遞延費用增加所致。
短期借款	220,000	6	-	-	220,000	-	係因籌措營運週轉金，增加短期借款所致。
應付票據及帳款	184,209	4	113,010	8	71,199	63.00	因營業額增加，相對進貨增加，使應付款項提高所致。
應付費用及其他流動負債	145,332	4	58,993	5	86,339	146.35	主係業務量擴增且增聘人員致應付相關費用及人事成本增加所致。
預收款項	31,447	1	47,864	3	(16,417)	(34.30)	係因本期預收貨款轉列收入數較高，致預收款項減少。
長期借款、應付票據及款項	148,677	4	900	-	147,777	16419.67	係因本期以長期借款支應不動產及機房設備金額所致。
股本	1,080,270	29	569,200	41	511,070	89.79	係91年辦理現金增資200,000仟元、資本公積轉增資56,920仟元、盈餘轉增資227,680仟元、員工紅利轉增資26,470仟元所致。
保留盈餘	693,640	19	303,820	23	389,820	128.31	係91年獲利轉入及盈餘轉增資之變動所致。

註 1：%指該科目於各相關報表之同型比率。

註 2：%指以前一年度為 100%所計算之變動比率。

(二)經營結果：最近兩年度營業收入、營業純益及稅前純益重大變動之主要原因如下

單位:仟元

項目	年度	91 年度	90 年度	增(減)金額	變動比例 (%)	增減比例變動分析說明
營業收入總額		2,598,539	1,444,746			1. 營業收入增加，係因本年度線上遊戲持續改版且推出新款遊戲，仍持續受市場歡迎；另搭配週邊商品之銷售，仍有不錯之成績。
銷貨退回及折讓		(273,573)	(243,484)			
營業收入淨額		2,324,966	1,201,262	1,123,704	94	
營業成本		(872,306)	(445,112)	(427,194)	96	
營業毛利		1,452,660	756,150	696,510	92	
聯屬公司間未實現利益		-	-	-		2. 營業成本增加，係因線上遊戲收入增加所需支付之權利金亦增加所致。
營業費用		(581,163)	(336,971)	(244,192)	72	
營業利益		871,497	419,179	452,318	108	
營業外收入						3. 營業費用較 90 年度增加，係因： A. 配合線上遊戲改版及週邊商品推出，致廣告費、佣金支出增加。 B. 銷售量大幅成長使運費、T1 與 T3 線租金及郵電費增加。 C. 公司於 91 年度因應業務需求擴大人事編制，亦使薪資、租金費用增加。
利息收入		2,268	6,530			
兌換利益		979	3,558			
處分投資利益		4,654	2,536			
租賃收入		111	1,242			
什項收入		8,867	190			
營業外收入合計		16,879	14,056	2,823	20	
營業外支出						4. 營業外收入較 90 年增加係因： A. 本年度公司不定期將呆滯及過時存貨予以贈送，故致備抵轉列收入數增加。 B. 靈活運用閒置資金操作短期投資，致處分投資利益增加。
利息費用		(7,971)	(4,312)			
處分固定資產損失		(784)	(527)			
投資損失		(146,158)	(77,782)			
存貨跌價及呆滯損失		-	(25,407)			
什項支出		(29)	(126)			
營業外支出合計		(154,942)	(108,154)	(46,788)	43	5. 營業外支出較 90 年增加係因： A. 短期資金調度致利息費用增加。 B. 投資損失增加，主要係因本期持續增加對國內、外轉投資，而該等轉投資尚處於開創時期，效益尚未顯現，以致本期依權益法認列之相關投資損失較上期增加。
繼續營業部門稅前淨利		733,434	325,081	408,353	126	
所得稅費用		(47,356)	(31,735)	(15,621)	49	
本期淨利		686,078	293,346	392,732	134	6. 綜上所述，稅前淨利、所得稅較上期增加\$408,353 及\$15,621，稅後淨利較上期增加\$392,732。

(三)現金流量：

1.最近年度現金流量變動分析及說明：

單位:仟元

項目	年度	91 年 12 月 31 日	90 年 12 月 31 日	增(減)比例 (%)
現金流量比率(%)		118.00	151.58	(22)
現金流量允當比率(%)		61.89	46.30	34
現金再投資比率(%)		31.68	31.84	(0.5)

增減比例變動說明：

1. 本年度現金流量比率減少，主要係本年度因營業擴充，營業活動淨現金流入雖比上年度增加，惟本年度舉借短期借款，使流動負債增加幅度較大，因而使本年度現金流量比率降低。
2. 現金流量允當比率增加，主要係因本年度因營業擴充，營業活動淨現金流入比上年度增加，但公司行業特性並不需增加庫存存貨以供銷售，雖然相關支出亦增加，但增加幅度小於營業活動現金流入，導致現金流量允當比率增加。

2. 未來一年現金流動性分析：

單位:仟元

期初現金 餘額(1)	預計全年來自 營業活動 淨現金流量(2)	預計全年 現金流出 量(3)	預計現金剩餘 額(不足)數額 (1)+(2)-(3)	預計現金不足額 之補救措施	
				投資計畫	理財計畫
1,314,974	433,666	1,166,606	582,034	--	--

(四)最近年度重大資本支出對財務業務之影響

1. 重大資本支出之運用情形及資金來源

單位：新台幣仟元

計畫項目	實際或預期 之資金來源	實際或預期 完工日期	所需資 金總額	實際或預定資金運用情形			
				90 年度	91 年度	92 年度	93 年度
購置線上遊戲系統 機器設備及擴建線 上遊戲機房暨企業 e 化	現金增資	90.12	117,000	117,000	--	--	--
購置線上遊戲系統 機器設備及擴建線 上遊戲機房暨企業 e 化	現金增資	92.03	202,000	--	160,000	42,000	--
購置線上遊戲系統 機器設備及擴建線 上遊戲機房暨企業 e 化	現金增資	92.09	945,600	--	245,700	699,900	--
轉投資海內外相關 事業	現金增資及 自有資金	90.12	243,000	243,000	--	--	--
轉投資海內外相關 事業	現金增資及 自有資金	92.03	450,000	--	450,000	--	--
轉投資海內外相關 事業	現金增資及 自有資金	92.09	800,000	--	192,000	608,000	--
購置遠東世紀工業 園區辦公大樓	現金增資及 自有資金	91.01	139,190	13,920	125,270	--	--

2. 預期可能產生效益

(1) 預計可增加之產銷量值及毛利(表列資料為預計可收回資金年限止)

年度	項目	生產量	銷售量	銷售值(仟元)	毛利(仟元)
92	On-line Game 機房設備及伺服器投資	468,958 仟人次	73,157 仟人次	731,574	438,944
93	On-line Game 機房設備及伺服器投資	904,352 仟人次	141,079 仟人次	1,410,790	846,474
94	On-line Game 機房設備及伺服器投資	1,170,235 仟人次	182,557 仟人次	1,825,567	1,095,340

(2) 其他效益說明：

- A. 企業 e 化可縮短文件和訊息傳達，減少各作業處理時間與人力成本，提高經營管理效率，降低企業行銷成本，提升價格競爭力。
- B. 重要轉投資分佈亞洲地區，將對本公司建構亞洲最大遊戲王國有極大助益。
- C. 購置不動產可減少租金支出約 9,200 仟元。

(五) 最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

單位:新台幣仟元

說明 項目	投資金額	政策	獲利或虧損之 主要原因	改善計畫	未來其他投資計畫
Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.	190,351	全球化佈局	91 年主要係陸續建構基本設施及通路，尚無主要營業收入所致。	將於 92~93 年度推出數款新遊戲並開始收費。	配合子公司營運成長需要再增加轉投資。
Gamania Korea Co., Ltd.	131,645	全球化佈局	該公司已上線營運，並開始獲利。	將於 92~93 年度推出數款新遊戲並開始收費。	配合子公司營運成長需要再增加轉投資。
北京遊戲橘子數位科技有限公司	117,304	全球化佈局	91 年主要係陸續建構基本設施及通路，尚無主要營業收入所致。	將於 92~93 年度推出數款新遊戲並開始收費。	配合子公司營運成長需要再增加轉投資。
Gamania Digital Entertainment (H.K.) Co., Ltd.	8,652	全球化佈局	該公司已上線營運，但因市場較小且推出產品不多，仍處於虧損狀態。	將於 92~93 年度推出數款新遊戲並開始收費。	配合子公司營運成長需要再增加轉投資。

(六) 風險管理應分析評估下列事項：

1.最近年度利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

- (1)最近年度利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：由於最近一年度市場利率持續下滑，存款、放款利率亦同步下跌，惟本公司利息收支佔營業利益及稅前淨利比例均不高，因此利率變動對本公司損益影響非屬重大。
- (2)最近年度匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：本公司對於外幣資產負債之部份，財務部有專人負責定期評估，匯率波動對本公司並無重大影響。
- (3)最近年度通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：91 年度並無通貨膨脹情形。

2.最近年度從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

- (1)本公司已經股東會通過「資金貸與及背書保證作業程序」、「取得或處分資產處理程序」等作業辦法，以規範相關之作業。
- (2)本公司並無從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人及衍生性商品交易。
- (3)本公司係對子公司 Gamania China Holdings Ltd 背書保證 HKD3,000,000，該公司為本公司間接持股 88.21%之子公司，且金額不高，並無影響。

3.最近年度研發計畫、未完成研發計畫之目前進度、須再投入之研發費用、預計完成量產時間、未來影響研發成功之主要因素：

目前已陸續完成各個遊戲開發的關鍵性技術如”Game SDK”、”On-line Game Engine”、”3D Engine”及”Console Engine”等。未來仍將持續致力於”諾亞方舟”3D 立體成像、語音辨識系統及移植至 Game Cube 平台之研發。並將透過與 IBM 與 Microsoft 的技術合作，提升線上遊戲平台、通訊平台、伺服器營運平台的技術研發能力等，若能順利取得網路運算(Grid Computing)技術，可增加遊戲橘子在以下兩點的競爭力，並且未來研發朝向整合及互補的工作方向。

1. 有效利用現有伺服器資源，在未來兩年內降低營運伺服器建置的軟體成本 30%。
2. 提高遊戲橘子的線上遊戲平台的服務效能，達成”提供高速、不當機、不延遲、高容量的營運平台”。

92 年預計應再投入約新台幣 70,000 仟元、預計完成量產時間在此為不適用，未

來研發得以成功之主要因素如下：

1. 確實掌握資源(人力、技術)的分配狀況，減少不必要的資源浪費。
2. 建立完整的軟體工程模型。
3. 良好的專案進度管制。
4. 與技術大廠(IBM、Mirosoft...)的技術合作。

本公司自製軟體未來將採以下三個方向發展，說明如下：

發展方向	多使用者化 Multi-User	多平臺化 Multi-Platform	多語系 Multi-Language
遊戲種類	On-line Game Net-Work Game	個人電腦(PC) 電視遊樂器(TV GAME) PDA、行動電話 掌上型遊戲機(Hand Held)	中文繁體版 中文簡體版(大中華區) 英文版(歐美) 韓文版(韓國) 日文版(日本)

4.最近年度國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：無

5.最近年度科技改變對公司財務業務之影響及因應措施：無

6.最近年度企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：無

7.其他重要事項：無

## 會計師查核報告

(92)財審報字第 4382 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十二年及九十一年六月三十日之資產負債表，暨民國九十二年及九十一年一月一日至六月三十日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。

除下段所述外，本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作可對所表示之意見提供合理之依據。

如財務報表附註四(六)所述，貴公司民國九十二年及九十一年六月三十日採權益法評價之股權投資計 471,416 仟元及 339,177 仟元，暨相關投資損失分別計 229,628 仟元及 84,496 仟元，係依被投資公司同期自行編製未經會計師查核簽證之財務報表評價而得。另如財務報表附註十一所述，貴公司民國九十二年上半年度之被投資公司相關資訊中係依各被投資公司同期自編未經會計師查核之資訊編製，並未經本會計師查核。

依本會計師之意見，除第三段所述民國九十二年及九十一年六月三十日之長期股權投資及相關投資損失與累積換算調整數及被投資公司相關資訊，若能取得被投資公司經會計師查核簽證之財務報表暨相關資訊而可能需作適當調整之影響外，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十二年及九十一年六月三十日之財務狀況，暨民國九十二年及九十一年一月一日至六月三十日之經營成果與現金流量。

資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師

財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(72)台財證(一)字第 2583 號

中 華 民 國 九 十 二 年 八 月 二 十 日



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
資 產 負 債 表  
民國 92 年及 91 年 6 月 30 日

單位：新台幣仟元

	92 年 6 月 30 日		91 年 6 月 30 日			92 年 6 月 30 日		91 年 6 月 30 日	
	金 額	%	金 額	%		金 額	%	金 額	%
<b>資 產</b>					<b>負債及股東權益</b>				
<b>流動資產</b>					<b>流動負債</b>				
1100	\$ 596,073	18	\$ 215,318	12	2100	\$ 220,000	7	\$ 70,000	4
1110	250,000	8	-	-	2120	70,907	2	46,921	3
1120	136,361	4	102,825	6	2140	61,556	2	54,967	3
1140	522,498	16	392,796	22	2160	5,277	-	24,510	1
1160	1,257	-	2,711	-	2170	61,415	2	38,919	2
1180	38,961	1	4,947	-	2210	42,753	1	27,188	2
1190	16,312	1	2,235	-	2260	17,206	1	40,326	2
120X	9,646	-	14,062	1	2270	-	-	-	-
1250	15,951	-	9,096	-					
1286	-	-	-	-	2280	8,462	-	7,520	-
	33,653	1	8,751	-	21XX	5,398	-	3,770	-
11XX	1,620,712	49	752,741	41		492,974	15	314,121	17
<b>基金及長期投資(附註四(六))</b>					<b>長期附息負債</b>				
142101	463,395	14	307,215	17	2420	121,618	4	79,080	5
142102	47,046	1	47,046	2	2441	16,522	-	300	-
1425	60,116	2	31,962	2	24XX	138,140	4	79,380	5
14XX	570,557	17	386,223	21					
<b>固定資產(附註四(七)及六)</b>					<b>其他負債</b>				
<b>成本</b>					<b>遞延所得稅負債 - 非流動(附註四(十二))</b>				
1501	117,270	4	117,255	6	28XX	25,413	1	5,305	-
1521	108,977	3	88,568	5	2XXX	25,413	1	5,305	-
1531	383,452	11	298,596	16		656,527	20	398,806	22
1551	5,237	-	8,216	1	<b>股東權益</b>				
1561	97,648	3	53,894	3	<b>股本</b>				
1631	84,162	3	52,458	3	3110	1,587,997	48	569,200	31
1681	5,349	-	1,853	-	3150	-	-	311,070	17
15XY	802,095	24	620,840	34	<b>資本公積(附註四(十四))</b>				
15X9	( 188,931 )	( 6 )	( 94,393 )	( 5 )	3211	1,390,640	42	190,640	11
1670	51,634	2	33,793	2	3240	221	-	221	-
15XX	664,798	20	560,240	31	<b>保留盈餘(附註四(十五)(十六))</b>				
<b>無形資產</b>					<b>法定盈餘公積</b>				
1780	34,798	1	-	-	3310	103,066	3	37,609	2
17XX	34,798	1	-	-	3320	-	-	6,964	-
<b>其他資產</b>					<b>特別盈餘公積</b>				
1820	10,109	-	8,358	1	3350	-	-	-	-
1830	432,587	13	117,282	6	<b>未分配盈餘</b>				
18XX	442,696	13	125,640	7	<b>股東權益其他調整項目</b>				
1XXX	3,333,561	100	1,824,844	100	3420	11,795	-	( 6,964 )	-
					3510	( 302,140 )	( 9 )	-	-
					3XXX	2,677,034	80	1,426,038	78
					<b>重大承諾事項及或有負債(附註七)</b>				
					1XXX	3,333,561	100	1,824,844	100

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠姣會計師民國九十二年八月二十日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
損 益 表  
民 國 92 年 及 91 年 1 月 1 日 至 6 月 30 日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	92 年 上 半 年 度		91 年 上 半 年 度	
	金 額	%	金 額	%
營業收入				
4110 銷貨收入	\$ 1,057,733	113	\$ 1,142,393	108
4170 銷貨退回	( 117,898)	( 13)	( 71,693)	( 7)
4190 銷貨折讓	( 718)	-	( 13,026)	( 1)
4100 銷貨收入淨額	939,117	100	1,057,674	100
營業成本				
5110 銷貨成本	( 505,206)	( 54)	( 376,829)	( 36)
5000 營業成本合計	( 505,206)	( 54)	( 376,829)	( 36)
營業毛利淨額	433,911	46	680,845	64
營業費用				
6100 推銷費用	( 122,691)	( 13)	( 85,642)	( 8)
6200 管理及總務費用	( 218,737)	( 23)	( 136,455)	( 13)
6300 研究發展費用	( 37,734)	( 4)	( 25,063)	( 2)
6000 營業費用合計	( 379,162)	( 40)	( 247,160)	( 23)
6900 營業淨利	54,749	6	433,685	41
營業外收入及利益				
7110 利息收入	582	-	1,220	-
7140 處分投資利益	3,630	-	1,932	-
7160 兌換利益	440	-	429	-
7210 租金收入	109	-	111	-
7480 什項收入	5,799	1	11,912	1
7100 營業外收入及利益合計	10,560	1	15,604	1
營業外費用及損失				
7510 利息費用	( 3,653)	-	( 3,536)	-
7521 採權益法認列之投資損失(附註四(六))	( 229,628)	( 25)	( 84,496)	( 8)
7530 處分固定資產損失	( 74)	-	-	-
7550 存貨盤損	( 29)	-	( 152)	-
7880 什項支出	( 68)	-	( 21)	-
7500 營業外費用及損失合計	( 233,452)	( 25)	( 88,205)	( 8)
7900 繼續營業部門稅前淨(損)利	( 168,143)	( 18)	361,084	34
8110 所得稅利益(費用)(附註四(十二))	21,673	2	( 26,711)	( 2)
9600 本期淨(損)利	(\$ 146,470)	( 16)	\$ 334,373	32
	稅 前	稅 後	稅 前	稅 後
9750 基本每股盈餘(附註四(十七))	(\$ 1.09)	(\$ 0.95)	\$ 2.75	\$ 2.54

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姸會計師民國九十二年八月二十日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
股東權益變動表  
民國92年及91年1月1日至6月30日

單位：新台幣仟元

	股本		資本公積	處分資產	法定盈餘	留盈餘		其他調整項目		合計
	普通股股本	待分配股票股利				普通股溢價	增	資產	公積	
<b>91 年 上 半 年 度</b>										
91年1月1日餘額	\$ 569,200	\$ -	\$ 247,560	\$ 221	\$ 8,275	\$ -	\$ 295,545	\$ 1,371	\$ -	\$ 1,122,172
資本公積轉增資	-	56,920	( 56,920 )	-	-	-	-	-	-	-
90年度盈餘分配：										
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	29,334	-	( 29,334 )	-	-	-
提列特別盈餘公積	-	-	-	-	-	6,964	( 6,964 )	-	-	-
未分配盈餘轉增資	-	227,680	-	-	-	-	( 227,680 )	-	-	-
發放員工紅利及員工紅利轉增資	-	26,470	-	-	-	-	( 26,475 )	-	-	( 5 )
發放董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 10,590 )	-	-	( 10,590 )
91年上半年度淨利	-	-	-	-	-	-	334,373	-	-	334,373
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	( 8,335 )	-	( 8,335 )
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	( 11,577 )	-	-	( 11,577 )
91年6月30日餘額	\$ 569,200	\$ 311,070	\$ 190,640	\$ 221	\$ 37,609	\$ 6,964	\$ 317,298	( \$ 6,964 )	\$ -	\$ 1,426,038
<b>92 年 上 半 年 度</b>										
92年1月1日餘額	\$1,080,270	\$ -	\$1,390,640	\$ 221	\$ 37,609	\$ -	\$ 656,031	\$ 11,841	( \$ 225,226 )	\$ 2,951,386
91年度盈餘分配：										
提列法定盈餘公積	-	-	-	-	65,457	-	( 65,457 )	-	-	-
未分配盈餘轉增資	410,503	-	-	-	-	-	( 410,503 )	-	-	-
員工紅利轉增資	97,224	-	-	-	-	-	( 97,224 )	-	-	-
發放董監酬勞	-	-	-	-	-	-	( 10,802 )	-	-	( 10,802 )
發放現金股利	-	-	-	-	-	-	( 21,605 )	-	-	( 21,605 )
92年上半年度淨損	-	-	-	-	-	-	( 146,470 )	-	-	( 146,470 )
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	-	-	( 46 )	-	( 46 )
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	-	-	( 76,914 )	( 76,914 )
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	-	-	( 18,515 )	-	-	( 18,515 )
92年6月30日餘額	\$1,587,997	\$ -	\$1,390,640	\$ 221	\$ 103,066	\$ -	( \$ 114,545 )	\$ 11,795	( \$ 302,140 )	\$ 2,677,034

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠姣會計師民國九十二年八月二十日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 92 年 及 91 年 1 月 1 日 至 6 月 30 日

單位：新台幣仟元

	<u>92 年 上 半 年 度</u>	<u>91 年 上 半 年 度</u>
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期淨(損)利	(\$ 146,470)	\$ 334,373
調整項目		
呆帳費用及備抵銷貨退回迴轉數	( 8,117)	( 2,581)
處份投資利得	( 3,630)	( 1,932)
存貨跌價及呆滯準備轉列收入數	( 4,079)	( 11,432)
折舊費用及攤提費用	72,639	47,372
處分固定資產損失	74	-
依權益法認列之投資損失	229,628	84,496
資產及負債科目之變動		
應收票據	120,363	( 71,666)
應收帳款	( 96,446)	( 22,718)
其他應收款	441	( 2,277)
其他應收款-關係人	( 28,898)	( 1,099)
存貨	14,564	15,895
預付費用	( 1,800)	( 1,873)
預付款項	-	3
其他流動金融資產	10,695	( 26)
遞延所得稅資產	( 458)	9,689
應付票據	7,099	( 6,421)
應付帳款	( 58,845)	( 4,703)
應付所得稅	( 23,833)	( 3,655)
應付費用	4,608	2,558
其他應付款	( 66,829)	624
預收款項	( 14,242)	( 3,627)
其他流動負債	( 5,951)	( 6,804)
營業活動之淨現金流入	<u>513</u>	<u>354,196</u>

(續 次 頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 92 年 及 91 年 1 月 1 日 至 6 月 30 日

單位：新台幣仟元

	<u>92 年 上 半 年 度</u>	<u>91 年 上 半 年 度</u>
<u>投資活動之現金流量</u>		
處分固定資產價款	\$ 2,969	\$ -
取得短期投資	( 1,365,000)	( 504,000)
短期投資處份價款	1,118,630	505,932
其他無形資產增加	( 34,798)	-
質押定期存款(增加)減少	( 15,000)	17,000
取得長期投資-子公司現金增資	( 136,601)	( 320,984)
取得長期投資-非子公司價款	( 52,095)	( 10,000)
購置固定資產	( 66,190)	( 262,737)
遞延費用增加數	( 85,170)	( 90,474)
存出保證金減少	350	3,357
投資活動之淨現金流出	( 632,905)	( 661,906)
<u>融資活動之現金流量</u>		
購入庫藏股	( 76,914)	-
短期借款增加	-	70,000
長期借款(減少)增加	( 3,760)	86,600
長期應付票據減少	( 5,835)	( 600)
融資活動之淨現金(流出)流入	( 86,509)	156,000
本期現金及約當現金減少	( 718,901)	( 151,710)
期初現金及約當現金餘額	1,314,974	367,028
期末現金及約當現金餘額	<u>\$ 596,073</u>	<u>\$ 215,318</u>
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	<u>\$ 3,587</u>	<u>\$ 3,350</u>
本期支付所得稅	<u>\$ 2,618</u>	<u>\$ 20,677</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姘會計師民國九十二年八月二十日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

## 會計師查核報告

(92)財審報字第 4084 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十一年及九十年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十一年及九十年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十一年度與九十年度採權益法評價之部分長期股權投資係依該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十一年度與九十年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 229,222 仟元與 25,766 仟元。截至民國九十一年與九十年十二月三十一日止，其長期股權投資金額分別為 452,859 仟元與 74,566 仟元。另如財務報表附註十一所述，貴公司民國九十一年度所揭露被投資公司相關之資訊，部分係依被投資公司所委任其他會計師查核之財務報表所編製，並未經本會計師查核。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十一年及九十年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十一年及九十年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

遊戲橘子數位科技股份有限公司已編製民國九十一年及九十年度合併財務報表，並經本會計師出具修正式無保留意見查核報告在案，備供參考。

資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師

財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(72)台財證(一)字第 2583 號  
中 華 民 國 九 十 二 年 三 月 四 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
資產負債表  
民國91年及90年12月31日

單位：新台幣仟元

資 產	91年12月31日		90年12月31日			91年12月31日		90年12月31日	
	金 額	%	金 額	%		金 額	%	金 額	%
流動資產					負債及股東權益				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 1,314,974	35	\$ 367,028	27	2100 短期借款(附註四(八))	\$ 220,000	6	\$ -	-
1120 應收票據淨額(附註四(二))	260,422	7	31,159	2	2120 應付票據	63,808	1	53,342	4
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	414,237	11	367,497	27	2140 應付帳款	120,401	3	59,670	4
1160 其他應收款	1,699	-	434	-	2160 應付所得稅(附註四(十一))	29,110	1	28,165	2
1190 其他應收款 - 關係人(附註五)	5,063	-	3,848	-	2170 應付費用	66,022	2	36,361	3
120X 存貨(附註四(四))	20,131	1	18,525	1	2210 其他應付款項	74,031	2	20,884	2
1250 預付費用	14,150	-	7,226	1	2260 預收款項	31,447	1	47,864	3
1280 其他流動資產(附註四(十一)、六及七)	40,048	1	31,906	2	2270 一年或一營業週期內到期長期負債(附註四(十))	7,520	-	-	-
11XX 流動資產合計	2,070,724	55	827,623	60	2280 其他流動負債	5,279	-	1,748	-
1421 基金及長期投資(附註四(五))					21XX 流動負債合計	617,618	16	248,034	18
1425 長期股權投資	610,242	16	144,467	11	2420 長期負債(附註四(九)(十))				
1425 預付長期投資款	24,808	1	15,180	1	2440 長期借款	126,320	3	-	-
14XX 基金及長期投資合計	635,050	17	159,647	12	2440 長期應付票據及款項	22,357	1	900	-
固定資產(附註四(六))					24XX 長期負債合計	148,677	4	900	-
成本					其他負債				
1501 土地	117,270	3	8,881	1	2860 遞延所得稅(附註四(十一))	20,259	1	-	-
1521 房屋及建築	107,225	3	6,146	-	28XX 其他負債合計	20,259	1	-	-
1531 機器設備	341,638	9	260,229	19	2XXX 負債總計	786,554	21	248,934	18
1551 運輸設備	5,238	-	6,516	1	股東權益				
1561 辦公設備	89,346	3	44,943	3	股本(附註一)				
1631 租賃改良	83,095	2	46,666	3	3110 普通股股本	1,080,270	29	569,200	41
1681 其他設備	8,043	-	1,429	-	資本公積(附註四(十三))				
15XY 成本及重估增值	751,855	20	374,810	27	3211 普通股溢價	1,390,640	37	247,560	18
15X9 減：累計折舊	( 138,797 )	( 3 )	( 57,726 )	( 4 )	3240 處分資產增益	221	-	221	-
1670 未完工程及預付設備款	41,930	1	17,087	1	保留盈餘(附註四(十五))				
15XX 固定資產淨額	654,988	18	334,171	24	3310 法定盈餘公積	37,609	1	8,275	1
其他資產					3350 未分配盈餘	656,031	18	295,545	22
1820 存出保證金	10,461	-	11,715	1	股東權益其他調整項目				
1830 遞延費用(附註四(七))	366,717	10	37,512	3	3420 累積換算調整數	11,841	-	1,371	-
1860 遞延所得稅資產(附註四(十一))	-	-	438	-	3510 庫藏股票(附註四(十七))	( 225,226 )	( 6 )	-	-
18XX 其他資產合計	377,178	10	49,665	4	3XXX 股東權益總計	2,951,386	79	1,122,172	82
1XXX 資產總計	\$ 3,737,940	100	\$ 1,371,106	100	重大承諾事項及或有負債(附註七)				
					1XXX 負債及股東權益總計	\$ 3,737,940	100	\$ 1,371,106	100

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠玟會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
損 益 表  
民 國 91 年 及 90 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	91 年 度			90 年 度		
	金 額	%		金 額	%	
營業收入						
4110 銷貨收入	\$ 2,598,539	112		\$ 1,444,746	120	
4170 銷貨退回	( 267,079)	( 12)		( 234,237)	( 19)	
4190 銷貨折讓	( 6,494)	-		( 9,247)	( 1)	
4100 銷貨收入淨額	<u>2,324,966</u>	<u>100</u>		<u>1,201,262</u>	<u>100</u>	
營業成本						
5110 銷貨成本	( 872,306)	( 38)		( 445,112)	( 37)	
5910 營業毛利	<u>1,452,660</u>	<u>62</u>		<u>756,150</u>	<u>63</u>	
營業費用						
6100 推銷費用	( 246,429)	( 11)		( 151,197)	( 13)	
6200 管理及總務費用	( 276,649)	( 12)		( 149,113)	( 12)	
6300 研究發展費用	( 58,085)	( 2)		( 36,661)	( 3)	
6000 營業費用合計	( 581,163)	( 25)		( 336,971)	( 28)	
6900 營業淨利	<u>871,497</u>	<u>37</u>		<u>419,179</u>	<u>35</u>	
營業外收入						
7110 利息收入	2,268	-		6,530	1	
7140 處分投資利益	4,654	-		2,536	-	
7160 兌換利益	979	-		3,558	-	
7210 租金收入(附註五)	111	-		1,242	-	
7480 什項收入	8,867	1		190	-	
7100 營業外收入合計	<u>16,879</u>	<u>1</u>		<u>14,056</u>	<u>1</u>	
營業外支出						
7510 利息費用	( 7,971)	-		( 4,312)	-	
7520 投資損失(附註四(五))	( 146,158)	( 6)		( 77,782)	( 7)	
7530 處分固定資產損失	( 784)	-		( 527)	-	
7570 存貨跌價及呆滯損失	-	-		( 25,407)	( 2)	
7880 什項支出	( 29)	-		( 126)	-	
7500 營業外支出合計	( 154,942)	( 6)		( 108,154)	( 9)	
7900 繼續營業部門稅前淨利	<u>733,434</u>	<u>32</u>		<u>325,081</u>	<u>27</u>	
8110 所得稅費用(附註四(十一))	( 47,356)	( 2)		( 31,735)	( 3)	
9600 本期淨利	<u>\$ 686,078</u>	<u>30</u>		<u>\$ 293,346</u>	<u>24</u>	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後	
9750 基本每股盈餘(附註四(十六))						
本期淨利	<u>\$ 8.03</u>	<u>\$ 7.51</u>		<u>\$ 3.98</u>	<u>\$ 3.59</u>	

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姘會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：



遊戲橘子數位科技股份有限公司  
股東權益變動表  
民國91年及90年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

90 年 度	資 本 公 積		保 留 盈 餘	其 他 調 整 項 目	合 計			
	普 通 股 溢 價	處 分 資 產 增 益						
90 年 1 月 1 日 餘 額	\$280,570	\$ -	\$ 221	\$ 3,485	\$ 48,066	\$ 394	\$ -	\$332,736
現金增資	247,560	247,560	-	-	-	-	-	495,120
89 年度盈餘分配								
提列法定盈餘公積	-	-	-	4,790	( 4,790)	-	-	-
未分配盈餘轉增資	36,970	-	-	-	( 36,970)	-	-	-
員工紅利轉增資與發放	4,100	-	-	-	( 4,107)	-	-	( 7)
90 年度稅後淨利	-	-	-	-	293,346	-	-	293,346
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	977	-	977
90 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$569,200</u>	<u>\$247,560</u>	<u>\$221</u>	<u>\$ 8,275</u>	<u>\$ 295,545</u>	<u>\$ 1,371</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$1,122,172</u>
91 年 度								
91 年 1 月 1 日 餘 額	\$569,200	\$247,560	\$221	\$8,275	\$ 295,545	\$ 1,371	\$ -	\$1,122,172
現金增資	200,000	1,200,000	-	-	-	-	-	1,400,000
資本公積轉增資	56,920	( 56,920)	-	-	-	-	-	-
90 年度盈餘分配								
提列法定盈餘公積	-	-	-	29,334	( 29,334)	-	-	-
未分配盈餘轉增資	227,680	-	-	-	( 227,680)	-	-	-
員工紅利轉增資與發放	26,470	-	-	-	( 26,475)	-	-	( 5)
發放董監酬勞	-	-	-	-	( 10,590)	-	-	( 10,590)
91 年度稅後淨利	-	-	-	-	686,078	-	-	686,078
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	10,470	-	10,470
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	( 225,226)	( 225,226)
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	( 31,513)	-	-	( 31,513)
91 年 12 月 31 日 餘 額	<u>\$1,080,270</u>	<u>\$1,390,640</u>	<u>\$221</u>	<u>\$37,609</u>	<u>\$ 656,031</u>	<u>\$ 11,841</u>	<u>( \$ 225,226)</u>	<u>\$2,951,386</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠效會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 91 年 及 90 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	91 年 度	90 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期淨利	\$ 686,078	\$ 293,346
調整項目		
呆帳費用及備抵銷貨退回	73,184	13,989
處分投資利得	( 4,654)	( 2,536)
存貨跌價及呆滯準備轉列(收入數)提列數	( 8,344)	25,406
折舊費用	82,400	47,421
各項攤提	26,503	20,429
處分固定資產損失	784	527
採權益法認列之投資損失	146,158	64,936
認列成本法評價之永久性下跌損失	-	12,846
資產及負債科目之變動		
應收票據	( 229,262)	( 15,541)
應收帳款	( 119,925)	( 116,752)
應收帳款-關係人	-	4,070
存貨	6,738	( 35,944)
其他應收款	( 13,063)	( 561)
其他應收款-關係人	( 1,216)	( 3,848)
預付費用	( 6,924)	( 4,591)
遞延所得稅資產	5,354	( 8,774)
應付票據	6,646	275
應付帳款	60,731	16,384
應付所得稅	945	22,637
應付費用	29,661	4,667
應付款項	( 1,633)	4,812
預收款項	( 16,417)	33,565
其他流動負債	728	( 803)
遞延退休金成本	-	126
應計退休金負債	-	( 110)
營業活動之淨現金流入	<u>724,472</u>	<u>375,976</u>

(續 次 頁)

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 91 年 及 90 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	91 年 度	90 年 度
<b>投資活動之現金流量</b>		
購買短期投資價款	(\$ 1,622,000)	(\$ 740,000)
處分短期投資價款	1,626,654	742,536
受質押資產減少(增加)	19,000	17,596
長期投資增加	( 642,604)	( 187,360)
處分固定資產價款	5,641	1,905
購置固定資產	( 405,785)	( 186,160)
遞延費用增加數	( 355,708)	( 29,465)
存出保證金減少(增加)	1,254	( 7,607)
投資活動之淨現金流出	( 1,373,548)	( 388,555)
<b>融資活動之現金流量</b>		
短期借款增加(減少)	220,000	( 145,000)
應付短期票券減少	-	( 14,968)
其他應付票據增加(減少)	3,820	( 1,210)
長期應付票據增加(減少)	21,457	( 6,650)
現金增資	1,400,000	495,120
購入庫藏股	( 182,095)	-
長期借款增加	133,840	-
融資活動之淨現金流入	1,597,022	327,292
本期現金及約當現金增加	947,946	314,713
期初現金及約當現金餘額	367,028	52,315
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,314,974	\$ 367,028
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>		
本期支付利息	\$ 7,750	\$ 4,663
本期支付所得稅	\$ 41,542	\$ 17,872
<b>僅有部份現金支出之投資活動</b>		
購置固定資產	\$ 409,642	\$ 196,116
減:期末應付設備款	( 13,813)	( 9,956)
加:期初應付設備款	9,956	-
本期支付現金	\$ 405,785	\$ 186,160
<b>僅有部份現金支出之融資活動</b>		
購入庫藏股	\$ 225,226	\$ -
減:期末應付款-庫藏股	( 43,131)	-
本期支付現金	\$ 182,095	\$ -

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姣會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

## 會計師查核報告

(91)財審報字第 4031 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十年及八十九年十二月三十一日之資產負債表，暨民國九十年及八十九年一月一日至十二月三十一日之損益表、股東權益變動表及現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十年度與民國八十九年度採權益法評價之長期股權投資-Gamania Digital Entertainment(H.K.) Co.,Ltd.及 Gamania Digital Entertainment (Japan) Co., Ltd.係依該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十年度與民國八十九年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資損失分別為 25,766 仟元與 3,976 仟元。截至民國九十年與八十九年十二月三十一日止，其長期股權投資金額分別為 74,566 仟元與 9,640 仟元。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十年及八十九年十二月三十一日之財務狀況，暨民國九十年及八十九年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師

財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(72)台財證(一)字第 2583 號  
中 華 民 國 九 十 一 年 二 月 二 十 七 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
資產負債表  
民國90年及89年12月31日

單位：新台幣仟元

資 產	90年12月31日		89年12月31日			90年12月31日		89年12月31日	
	金 額	%	金 額	%		金 額	%	金 額	%
流動資產					流動負債				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 367,028	27	\$ 52,315	8	2100 短期借款(附註四(七))	\$ -	-	\$ 145,000	22
1120 應收票據淨額(附註四(二))	31,159	2	15,618	2	2110 應付短期票券(附註四(八))	-	-	14,968	2
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	367,497	27	264,709	40	2120 應付票據	44,592	3	44,317	7
1150 應收帳款 - 關係人淨額(附註五)	-	-	4,095	1	2121 其他應付票據(附註四(九))	8,750	1	9,960	1
1160 其他應收款	434	-	79	-	2140 應付帳款	59,670	4	43,286	7
1190 其他應收款 - 關係人(附註五)	3,848	-	-	-	2160 應付所得稅(附註二及四(十))	28,165	2	5,528	1
120X 存貨(附註二及四(四))	18,525	1	7,987	1	2170 應付費用	36,361	3	31,694	5
1250 預付費用	7,226	1	2,635	1	2210 其他應付款項	20,884	2	2,390	-
1280 其他流動資產(附註四(十)及六)	31,906	2	39,941	6	2260 預收款項	47,864	3	14,299	2
11XX 流動資產合計	827,623	60	387,379	59	2280 其他流動負債	1,748	-	6,270	1
基金及長期投資(附註二及四(五))					21XX 流動負債合計	248,034	18	317,712	48
1421 長期股權投資	144,467	11	38,892	6	長期負債(附註四(九))				
1425 預付長期投資款	15,180	1	10,200	2	2440 長期應付票據及款項	900	-	7,550	1
14XX 基金及長期投資合計	159,647	12	49,092	8	24XX 長期負債合計	900	-	7,550	1
固定資產(附註二及四(六))					其他負債				
成本					2810 應計退休金負債(附註二及四(十一))	-	-	110	-
1501 土地	8,881	1	8,881	1	28XX 其他負債合計	-	-	110	-
1521 房屋及建築	6,146	-	6,146	1	2XXX 負債總計	248,934	18	325,372	49
1531 機器設備	260,229	19	138,947	21	股東權益				
1551 運輸設備	6,516	1	9,904	1	股本(附註一)				
1561 辦公設備	44,943	3	24,753	4	3110 普通股股本	569,200	41	280,570	43
1631 租賃改良	46,666	3	9,853	1	資本公積(附註四(十二))				
1681 其他設備	1,429	-	746	-	3210 發行溢價	247,560	18	-	-
15XY 成本及重估增值	374,810	27	199,230	29	3240 處分資產增益	221	-	221	-
15X9 減：累計折舊	( 57,726)	( 4)	( 11,322)	( 1)	保留盈餘				
1670 未完工程及預付設備款	17,087	1	-	-	3310 法定盈餘公積(附註四(十三))	8,275	1	3,485	1
15XX 固定資產淨額	334,171	24	187,908	28	3350 未分配盈餘(附註四(十三))	295,545	22	48,066	7
無形資產					3420 累積換算調整數(附註二及四(五))	1,371	-	394	-
1770 遞延退休金成本(附註二及四(十一))	-	-	126	-	3XXX 股東權益總計	1,122,172	82	332,736	51
17XX 無形資產合計	-	-	126	-	重大承諾事項及或有負債(附註七)				
其他資產					重大之期後事項(附註九)				
1820 存出保證金	11,715	1	4,108	1					
1830 遞延費用(附註二)	37,512	3	28,476	4					
1860 遞延所得稅資產(附註二及四(十))	438	-	1,019	-					
18XX 其他資產合計	49,665	4	33,603	5					
1XXX 資產總計	\$ 1,371,106	100	\$ 658,108	100	1XXX 負債及股東權益總計	\$ 1,371,106	100	\$ 658,108	100

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠效會計師民國九十一年二月二十七日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
損 益 表  
民 國 90 年 及 89 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	90 年 度			89 年 度		
	金	額	%	金	額	%
營業收入(附註二)						
4110 銷貨收入	\$	1,444,746	120	\$	455,826	112
4170 銷貨退回	(	234,237)	( 19)	(	43,600)	( 11)
4190 銷貨折讓	(	9,247)	( 1)	(	4,227)	( 1)
4100 銷貨收入淨額		<u>1,201,262</u>	<u>100</u>		<u>407,999</u>	<u>100</u>
營業成本(附註二)						
5110 銷貨成本	(	445,112)	( 37)	(	137,057)	( 34)
5910 營業毛利		<u>756,150</u>	<u>63</u>		<u>270,942</u>	<u>66</u>
5920 聯屬公司間未實現利益		-	-	(	903)	-
營業毛利淨額		<u>756,150</u>	<u>63</u>		<u>270,039</u>	<u>66</u>
營業費用						
6100 推銷費用	(	151,197)	( 13)	(	84,583)	( 21)
6200 管理及總務費用	(	149,113)	( 12)	(	89,650)	( 22)
6300 研究發展費用	(	36,661)	( 3)	(	20,175)	( 5)
6000 營業費用合計	(	<u>336,971)</u>	<u>( 28)</u>	(	<u>194,408)</u>	<u>( 48)</u>
6900 營業淨利		<u>419,179</u>	<u>35</u>		<u>75,631</u>	<u>18</u>
營業外收入						
7110 利息收入		6,530	1		2,167	1
7140 處分投資利益		2,536	-		378	-
7160 兌換利益		3,558	-		-	-
7210 租金收入(附註五)		1,242	-		-	-
7480 什項收入		190	-		119	-
7100 營業外收入合計		<u>14,056</u>	<u>1</u>		<u>2,664</u>	<u>1</u>
營業外支出						
7510 利息費用	(	4,312)	-	(	3,402)	( 1)
7520 投資損失(附註四(五))	(	77,782)	( 7)	(	4,075)	( 1)
7530 處分固定資產損失	(	527)	-	(	-	-
7570 存貨跌價及呆滯損失	(	25,407)	( 2)	(	14,548)	( 3)
7880 什項支出	(	126)	-	(	53)	-
7500 營業外支出合計	(	<u>108,154)</u>	<u>( 9)</u>	(	<u>22,078)</u>	<u>( 5)</u>
7900 繼續營業部門稅前淨利		325,081	27		56,217	14
8110 所得稅費用(附註二及四(十))	(	31,735)	( 3)	(	8,318)	( 2)
9600 本期淨利	\$	<u>293,346</u>	<u>24</u>	\$	<u>47,899</u>	<u>12</u>
簡單每股盈餘(附註四(十四))						
9950 本期淨利	\$	<u>5.56</u>		\$	<u>2.08</u>	

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠奴會計師民國九十一年二月二十七日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
股東權益變動表  
民國90年及89年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	普 通 股 本	資 行 溢 價	本 公 積 處 分 資 產 增 益	保 留 盈 餘 公 積	盈 餘 未 分 配 盈 餘	累 積 換 算 調 整 數	合 計
<b>89 年 度</b>							
89年1月1日餘額	\$ 50,000	\$ -	\$221	\$ 69	\$34,157	\$ -	\$ 84,447
現金增資	200,000	-	-	-	-	-	200,000
88年度盈餘分配							
提列法定盈餘公積	-	-	-	3,416 (	3,416)	-	-
未分配盈餘轉增資	27,500	-	-	- (	27,500)	-	-
員工紅利轉增資	3,070	-	-	- (	3,074)	- (	4)
89年度淨利	-	-	-	-	47,899	-	47,899
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	394	394
89年12月31日餘額	<u>\$ 280,570</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$221</u>	<u>\$ 3,485</u>	<u>\$48,066</u>	<u>\$394</u>	<u>\$ 332,736</u>
<b>90 年 度</b>							
90年1月1日餘額	\$280,570	\$ -	\$221	\$3,485	\$48,066	\$394	\$332,736
現金增資	247,560	247,560	-	-	-	-	495,120
89年度盈餘分配							
提列法定盈餘公積	-	-	-	4,790 (	4,790)	-	-
未分配盈餘轉增資	36,970	-	-	- (	36,970)	-	-
員工紅利轉增資與發放	4,100	-	-	- (	4,107)	- (	7)
90年度淨利	-	-	-	-	293,346	-	293,346
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	977	977
90年12月31日餘額	<u>\$569,200</u>	<u>\$247,560</u>	<u>\$221</u>	<u>\$8,275</u>	<u>\$295,545</u>	<u>\$1,371</u>	<u>\$1,122,172</u>

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠姣會計師民國九十一年二月二十七日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 90 年 及 89 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	90 年 度	89 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期淨利	\$ 293,346	\$ 47,899
調整項目		
折舊費用	47,421	10,359
處分投資利得	( 2,536)	( 378)
呆帳費用及備抵銷貨退回	13,989	4,877
存貨跌價及呆滯損失	25,406	14,548
存貨災害損失報廢數	-	( 8,032)
各項攤提	20,429	11,808
採權益法認列之投資損失	64,936	4,075
認列成本法評價之永久性下跌損失	12,846	-
處分固定資產損失	527	-
資產及負債科目之變動		
應收票據	( 15,541)	3,606
應收帳款	( 116,752)	( 229,897)
應收帳款-關係人	4,070	( 4,095)
存貨	( 35,944)	( 11,287)
其他應收款	( 561)	3,204
其他應收款-關係人	( 3,848)	-
預付費用	( 4,591)	2,490
預付款項	-	8,189
遞延所得稅資產	( 8,774)	( 4,177)
應付票據	275	21,097
應付帳款	16,384	38,706
應付所得稅	22,637	( 5,874)
應付費用	4,667	24,269
應付款項	4,812	1,222
預收款項	33,565	14,299
其他流動負債	( 803)	4,643
遞延退休金成本	126	31
應計退休金負債	( 110)	( 47)
營業活動之淨現金流入(流出)	<u>375,976</u>	<u>( 48,465)</u>

(續 次 頁)



遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司  
現 金 流 量 表  
民 國 90 年 及 89 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	90 年 度	89 年 度
<u>投資活動之現金流量</u>		
購買短期投資價款	(\$ 740,000)	\$ -
處分短期投資價款	742,536	-
長期投資增加-非子公司價款	( 22,163)	( 55,701)
長期投資增加-子公司現金增資	( 165,197)	-
處分長期投資價款	-	3,306
購置固定資產	( 186,160)	( 181,849)
處分固定資產價款	1,905	-
遞延費用增加數	( 29,465)	( 31,574)
受質押資產減少(增加)	17,596	( 36,596)
存出保證金增加	( 7,607)	( 2,794)
投資活動之淨現金流出	( 388,555)	( 305,208)
<u>融資活動之現金流量</u>		
短期借款(減少)增加	( 145,000)	139,000
應付短期票券(減少)增加	( 14,968)	14,968
其他應付票據(減少)增加	( 1,210)	9,960
長期應付票據及款項(減少)增加	( 6,650)	7,550
現金增資	495,120	200,000
融資活動之淨現金流入	327,292	371,478
本期現金及約當現金增加	314,713	17,805
期初現金及約當現金餘額	52,315	34,510
期末現金及約當現金餘額	\$ 367,028	\$ 52,315
<u>現金流量資訊之補充揭露</u>		
本期支付利息	\$ 4,663	\$ 3,402
本期支付所得稅	\$ 17,872	\$ 18,369
<u>僅有部分現金支出之投資活動</u>		
購置固定資產	\$ 196,116	\$ 181,849
減:期末應付設備款	( 9,956)	-
加:期初應付設備款	-	-
本期支付現金	\$ 186,160	\$ 181,849

請參閱後附財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姣會計師民國九十一年二月二十七日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司財務預測核閱報告書

(92)財審報字第 4336 號

受文者：遊戲橘子數位科技股份有限公司

遊戲橘子數位科技股份有限公司民國九十二年十二月三十一日之預計資產負債表，暨民國九十二年一月一日至十二月三十一日之預計損益表、預計股東權益變動表及預計現金流量表，係管理階層根據目前環境與將來最可能發生之情況，對預測期間之財務狀況、經營成果及現金流量所作之估計。

上開預計財務報表，業經本會計師依照中華民國審計準則公報第十九號「財務預測核閱要點」，採用必要之核閱程序，包括對基本假設及預測表達之評估，予以核閱竣事。

貴公司民國九十二年度預計財務報表，原於民國九十二年四月十日編製完成，並由本會計師於民國九十二年四月二十三日核閱竣事，出具標準式之核閱報告在案。嗣因原預測所依據之若干基本假設有所變動，貴公司乃於民國九十二年八月二十一日依規定更新民國九十二年度之預計財務報表，因此本會計師於上開日期所出具之核閱報告不再適用。

附列之民國九十一年度及九十年年度財務報表係供比較，民國九十一年度及九十年年度之財務報表業經本會計師分別於民國九十二年三月四日及九十一年二月二十七日查核竣事，並出具修正式無保留意見之查核報告。

本會計師認為第一段所述之民國九十二年度預計財務報表，係依照「公開發行公司公開財務預測資訊處理準則」及中華民國財務會計準則公報第十六號「財務預測編製要點」及合理之基本假設所編製，惟預測具不確定性，其實際結果未必與預測相符。核閱報告出具後，如實際情況變更，非經受任重新核閱，本會計師不再更新核閱報告。

資 誠 會 計 師 事 務 所

會計師

財政部證券暨期貨管理委員會

核准簽證文號：(72)台財證(一)第 2583 號

民國九十二年八月二十五日

遊戲橘子數位科技股份有限公司

預計資產負債表

民國92年12月31日

(附列民國92年12月31日更新前預測數暨  
民國91年及90年12月31日之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	更新後預測數		更新前預測數		比較性歷史資訊(實際)		比較性歷史資訊(實際)	
	92年12月31日	92年12月31日	92年12月31日	92年12月31日	91年12月31日	91年12月31日	90年12月31日	90年12月31日
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
<b>資 產</b>								
<b>流動資產</b>								
現金及約當現金	\$ 946,509	25	\$ 930,247	23	\$1,314,974	35	\$ 367,028	27
短期投資	300,000	8	195,000	5	-	-	-	-
應收票據及帳款	672,511	18	727,385	18	674,659	18	398,656	29
存貨	26,110	1	29,888	-	20,131	1	18,525	1
其他流動金融資產	15,000	-	15,000	-	18,770	-	23,282	2
其他流動資產	<u>65,665</u>	<u>2</u>	<u>63,475</u>	<u>2</u>	<u>42,190</u>	<u>1</u>	<u>20,132</u>	<u>1</u>
	<u>2,025,795</u>	<u>54</u>	<u>1,960,995</u>	<u>48</u>	<u>2,070,724</u>	<u>55</u>	<u>827,623</u>	<u>60</u>
長期投資	<u>575,187</u>	<u>15</u>	<u>893,192</u>	<u>22</u>	<u>635,050</u>	<u>17</u>	<u>159,647</u>	<u>12</u>
<b>固定資產</b>								
成本	908,810	24	1,057,884	26	793,785	21	391,897	28
減：累計折舊	( 248,009)	( 7)	( 248,823)	( 6)	( 138,797)	( 3)	( 57,726)	( 4)
	<u>660,801</u>	<u>17</u>	<u>809,061</u>	<u>20</u>	<u>654,988</u>	<u>18</u>	<u>334,171</u>	<u>24</u>
其他金融資產	9,184	-	10,461	-	10,461	-	11,715	1
其他資產	<u>519,654</u>	<u>14</u>	<u>422,482</u>	<u>10</u>	<u>366,717</u>	<u>10</u>	<u>37,950</u>	<u>3</u>
其他資產合計	<u>528,838</u>	<u>14</u>	<u>432,943</u>	<u>10</u>	<u>377,178</u>	<u>10</u>	<u>49,665</u>	<u>4</u>
資產總計	<u>\$3,790,621</u>	<u>100</u>	<u>\$4,096,191</u>	<u>100</u>	<u>\$3,737,940</u>	<u>100</u>	<u>\$1,371,106</u>	<u>100</u>

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司

預計資產負債表

民國 92 年 12 月 31 日

(附列民國 92 年 12 月 31 日更新前預測數暨  
民國 91 年及 90 年 12 月 31 日之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	更新後預測數		更新前預測數		比較性歷史資訊 (實際)		比較性歷史資訊 (實際)	
	92 年 12 月 31 日	92 年 12 月 31 日	92 年 12 月 31 日	92 年 12 月 31 日	91 年 12 月 31 日	91 年 12 月 31 日	90 年 12 月 31 日	90 年 12 月 31 日
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
<b>負債及股東權益</b>								
<b>流動負債</b>								
短期借款	\$ 120,000	3	\$ -	-	\$ 220,000	6	\$ -	-
應付票據及帳款	135,500	4	145,329	4	171,639	4	104,262	7
其他應付票據	12,570	-	12,570	-	12,570	-	8,750	1
應付費用及其他應付款	144,264	4	157,769	4	176,779	5	105,109	8
其他流動負債	11,907	-	15,000	-	7,520	1	1,748	-
應付所得稅	-	-	4,564	-	29,110	1	28,165	2
流動負債合計	<u>424,241</u>	<u>11</u>	<u>335,232</u>	<u>8</u>	<u>617,618</u>	<u>16</u>	<u>248,034</u>	<u>18</u>
<b>長期負債</b>								
長期借款	247,770	7	648,677	16	148,677	4	900	-
應付公司債	500,000	13	-	-	-	-	-	-
長期負債合計	<u>747,770</u>	<u>20</u>	<u>648,677</u>	<u>16</u>	<u>148,677</u>	<u>4</u>	<u>900</u>	<u>-</u>
其他負債	<u>25,650</u>	<u>1</u>	<u>39,404</u>	<u>1</u>	<u>20,259</u>	<u>1</u>	<u>-</u>	<u>-</u>
負債合計	<u>1,197,661</u>	<u>32</u>	<u>1,023,313</u>	<u>25</u>	<u>786,554</u>	<u>21</u>	<u>248,934</u>	<u>18</u>
<b>股東權益</b>								
股本	1,587,997	42	1,587,997	39	1,080,270	29	569,200	41
資本公積	1,390,861	37	1,390,861	34	1,390,861	37	247,781	18
<b>保留盈餘</b>								
法定盈餘公積	103,066	3	103,065	2	37,609	1	8,275	1
(累積虧損)未分配盈餘	( 198,619)	( 6)	283,753	7	656,031	18	295,545	22
累積換算調整數	11,795	-	9,342	-	11,841	-	1,371	-
庫藏股票	( 302,140)	( 8)	( 302,140)	( 7)	( 225,226)	( 6)	-	-
股東權益合計	<u>2,592,960</u>	<u>68</u>	<u>3,072,878</u>	<u>75</u>	<u>2,951,836</u>	<u>79</u>	<u>1,122,172</u>	<u>82</u>
負債及股東權益總計	<u>\$3,790,621</u>	<u>100</u>	<u>\$4,096,191</u>	<u>100</u>	<u>\$3,737,940</u>	<u>100</u>	<u>\$1,371,106</u>	<u>100</u>

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
預計損益表  
民國92年1月1日至12月31日  
(附列民國92年度更新前預測數暨  
民國91年及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元  
(每股盈餘則以新台幣元表示)

	更新後預測數		更新前預測數		比較性歷史資訊(實際)			
	92年	度	92年	度	91年	度	90年	度
	金額	%	金額	%	金額	%	金額	%
營業收入淨額	\$ 1,944,943	100	\$ 2,342,672	100	\$ 2,324,966	100	\$ 1,201,262	100
營業成本	( 1,029,762)	( 53)	( 1,099,941)	( 47)	( 872,306)	( 38)	( 445,112)	( 37)
營業毛利	915,181	47	1,242,731	53	1,452,660	62	756,150	63
營業費用	( 708,479)	( 37)	( 709,921)	( 30)	( 581,163)	( 25)	( 336,971)	( 28)
營業利益	<u>206,702</u>	<u>10</u>	<u>532,810</u>	<u>23</u>	<u>871,497</u>	<u>37</u>	<u>419,179</u>	<u>35</u>
營業外收(支)								
利息收入	978	-	3,386	-	2,268	-	6,530	1
處分投資利益	7,606	-	4,453	-	4,654	-	2,536	-
投資損失	( 441,998)	( 23)	( 220,666)	( 9)	( 146,158)	( 6)	( 77,782)	( 7)
利息支出	( 9,877)	-	( 15,561)	( 1)	( 7,971)	-	( 4,312)	-
存貨跌價及呆滯 損失	( 7,134)	-	( 22,571)	( 1)	-	-	( 25,407)	( 2)
其他利得	<u>28</u>	<u>-</u>	<u>625</u>	<u>-</u>	<u>9,144</u>	<u>1</u>	<u>4,337</u>	<u>-</u>
	( 450,397)	( 23)	( 250,334)	( 11)	( 138,063)	( 5)	( 94,098)	( 8)
稅前淨(損)利	( 243,695)	( 13)	282,476	12	733,434	32	325,081	27
估計所得稅利益 (費用)	<u>13,151</u>	<u>1</u>	( 42,992)	( 2)	( 47,356)	( 2)	( 31,735)	( 3)
本期淨(損)利	<u>(\$ 230,544)</u>	<u>( 12)</u>	<u>\$ 239,484</u>	<u>10</u>	<u>\$ 686,078</u>	<u>30</u>	<u>\$ 293,346</u>	<u>24</u>
	稅前	稅後	稅前	稅後	稅前	稅後	稅前	稅後
基本每股(損失)盈餘 (註)	<u>(\$ 1.58)</u>	<u>(\$ 1.50)</u>	<u>\$ 1.84</u>	<u>\$ 1.56</u>	<u>\$ 5.38</u>	<u>\$ 5.03</u>	<u>\$ 2.67</u>	<u>\$ 2.41</u>
稀釋每股(損失)盈餘 (註)	<u>(\$ 1.58)</u>	<u>(\$ 1.50)</u>	<u>\$ 1.84</u>	<u>\$ 1.56</u>	<u>\$ 5.38</u>	<u>\$ 5.03</u>	<u>\$ 2.67</u>	<u>\$ 2.41</u>

註：為經依民國92年實際之未分配盈餘轉增資股數追溯調整每股盈餘

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 預計股東權益變動表  
 民國92年1月1日至12月31日  
 (附列民國92年度更新前預測數暨  
 民國91年及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	保 留 盈 餘				其 他 調 整 項 目		
	普通股股本	資 本 公 積	法定盈餘公積	未分配盈餘	累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股	合 計
<u>90年度(實際)</u>							
90年1月1日餘額	\$ 280,570	\$ 221	\$ 3,485	\$ 48,066	\$ 394	-	\$ 332,736
現金增資	247,560	247,560	-	-	-	-	495,120
89年度盈餘分配：							
提列法定盈餘公積	-	-	4,790	( 4,790)	-	-	-
未分配盈餘轉增資	36,970	-	-	( 36,970)	-	-	-
員工紅利轉增資及發放員工紅利	4,100	-	-	( 4,107)	-	-	( 7)
90年度稅後淨利	-	-	-	293,346	-	-	293,346
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	977	-	977
90年12月31日餘額	<u>\$ 569,200</u>	<u>\$ 247,781</u>	<u>\$ 8,275</u>	<u>\$ 295,545</u>	<u>\$ 1,371</u>	<u>-</u>	<u>\$1,122,172</u>
<u>91年度(實際)</u>							
91年1月1日餘額	\$ 569,200	\$ 247,781	\$ 8,275	\$ 295,545	\$ 1,371	-	\$1,122,172
現金增資	200,000	1,200,000	-	-	-	-	1,400,000
資本公積轉增資	56,920	( 56,920)	-	-	-	-	-
90年度盈餘分配：							
提列法定盈餘公積	-	-	29,334	( 29,334)	-	-	-
未分配盈餘轉增資	227,680	-	-	( 227,680)	-	-	-
員工紅利轉增資及發放員工紅利	26,470	-	-	( 26,475)	-	-	( 5)
發放董監酬勞	-	-	-	( 10,590)	-	-	( 10,590)
91年度稅後淨利	-	-	-	686,078	-	-	686,078
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	10,470	-	10,470
購入庫藏股	-	-	-	-	-	( 225,226)	( 225,226)
長期投資股權變動調整數	-	-	-	( 31,513)	-	-	( 31,513)
91年12月31日餘額	<u>\$1,080,270</u>	<u>\$ 1,390,861</u>	<u>\$ 37,609</u>	<u>\$ 656,031</u>	<u>\$ 11,841</u>	<u>(\$ 225,226)</u>	<u>\$2,951,386</u>

請參閱重要會計政策及基本假設彙總  
 經理人：

負責人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
 預計股東權益變動表(續)  
 民國92年1月1日至12月31日  
 (附列民國92年度更新前預測數暨  
 民國91年及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	保 留 盈 餘				其 他 調 整 項 目		
	普通股本	資 本 公 積	法定盈餘公積	未分配盈餘	累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股	合 計
<u>92年度(更新前預測)</u>							
92年1月1日餘額	\$1,080,270	\$ 1,390,861	\$ 37,609	\$ 656,031	\$ 11,841	(\$ 225,226)	\$2,951,386
91年度盈餘分配：							
提列法定盈餘公積	-	-	65,456	( 65,456)	-	-	-
未分配盈餘轉增資	410,503	-	-	( 410,503)	-	-	-
員工紅利轉增資	97,224	-	-	( 97,224)	-	-	-
發放股東現金股利	-	-	-	( 21,605)	-	-	( 21,605)
發放董監酬勞	-	-	-	( 10,803)	-	-	( 10,803)
92年度稅後淨利	-	-	-	239,484	-	-	239,484
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	( 2,499)	-	( 2,499)
購入庫藏股	-	-	-	-	-	( 76,914)	( 76,914)
長期投資股權變動影響數	-	-	-	( 6,171)	-	-	( 6,171)
92年12月31日餘額	<u>\$1,587,997</u>	<u>\$ 1,390,861</u>	<u>\$ 103,065</u>	<u>\$ 283,753</u>	<u>\$ 9,342</u>	<u>(\$ 302,140)</u>	<u>\$3,072,878</u>

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司  
預計股東權益變動表(續)  
 民國92年1月1日至12月31日  
 (附列民國92年度更新前預測數暨  
 民國91年及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	保 留 盈 餘		其 他 調 整 項 目		合 計
	普通股本	資本公積	未分配盈餘盈 (累積虧損)	累積換算 調整數	
<u>92年度(更新後預測)</u>					
92年1月1日餘額	\$1,080,270	\$ 1,390,861	\$ 37,609	\$ 656,031	\$ 11,841 (\$ 225,226) \$2,951,386
91年度盈餘分配：					
提列法定盈餘公積	-	-	65,457	( 65,457)	-
未分配盈餘轉增資	410,503	-	-	( 410,503)	-
員工紅利轉增資	97,224	-	-	( 97,224)	-
發放股東現金股利	-	-	-	( 21,605)	( 21,605)
發放董監酬勞	-	-	-	( 10,802)	( 10,802)
92年度稅後淨損	-	-	-	( 230,544)	( 230,544)
國外長期投資換算調整數	-	-	-	( 46)	( 46)
購入庫藏股	-	-	-	-	( 76,914) ( 76,914)
長期投資股權變動影響數	-	-	-	( 18,515)	( 18,515)
92年12月31日餘額	<u>\$1,587,997</u>	<u>\$ 1,390,861</u>	<u>\$ 103,066</u>	<u>(\$ 198,619)</u>	<u>\$ 11,795 (\$ 302,140) \$2,592,960</u>

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：



遊戲橘子數位科技股份有限公司

預計現金流量表

民國92年1月1日至12月31日

(附列民國92年度更新前預測數暨民國91年度及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	更新後預測數		更新前預測數		比較性歷史資訊(實際)			
	92年	度	92年	度	91年	度		
營業活動之現金流量:								
本期淨(損)利	(\$	230,544)	\$	239,484	\$	686,078	\$	293,346
調整項目:								
依權益法認列之投資損失		441,998		220,666		146,158		64,936
認列成本法評價之永久性下跌損失		—		—		—		12,846
處分投資利益	(	7,606)	(	4,453)	(	4,654)	(	2,536)
折舊、攤提費用及處分固定資產損益		151,758		216,856		109,687		68,377
呆帳費用及備抵銷貨退回	(	29,730)	(	37,334)		73,184		13,989
存貨跌價及呆滯損失		7,134		22,571	(	8,344)		25,407
資產及負債科目之變動								
應收票據及帳款增加(減少)		31,878	(	15,392)	(	349,187)	(	128,223)
存貨(增加)減少	(	13,113)	(	32,328)		6,738	(	35,945)
其他金融資產(增加)減少	(	2,992)		3,770	(	14,279)	(	4,409)
其他流動資產增加	(	14,495)	(	10,567)	(	6,924)	(	4,591)
遞延所得稅資產(增加)減少	(	2,218)		8,427		5,354	(	8,774)
應付票據及帳款(減少)增加	(	36,139)	(	26,310)		67,377		16,659
應付費用及其他流動負債增加		14,766		31,601		12,339		42,241
應付所得稅(減少)增加	(	29,110)	(	24,546)		945		22,637
其他負債增加		5,391		—		—		16
營業活動之淨現金流入		<u>286,978</u>		<u>592,445</u>		<u>724,472</u>		<u>375,976</u>
投資活動之現金流量:								
短期投資(增加)減少	(	292,394)	(	190,547)		4,654		2,536
長期投資增加	(	400,696)	(	487,478)	(	642,604)	(	187,360)
購置固定資產及遞延費用增加	(	313,240)	(	426,694)	(	761,493)	(	215,625)
處分固定資產價款		2,969		—		5,641		1,905
存出保證金減少(增加)		1,277		—		1,254	(	7,607)
受質押資產減少		—		—		19,000		17,596
投資活動之淨現金流出	(	<u>1,002,084</u> )	(	<u>1,104,719</u> )	(	<u>1,373,548</u> )	(	<u>388,555</u> )

遊戲橘子數位科技股份有限公司

預計現金流量表(續)

民國92年1月1日至12月31日

(附列民國92年度更新前預測數暨民國91年度及90年度之比較性歷史資訊)

單位：新台幣仟元

	更新後預測數		更新前預測數		比較性歷史資訊(實際)	
	92年度	92年度	92年度	92年度	91年度	90年度
融資活動之現金流量:						
現金增資	\$ —	\$ —	\$ —	\$ —	\$ 1,400,000	\$ 495,120
短期借款(減少)增加	( 100,000)	( 220,000)	220,000	( 145,000)	( 145,000)	( 145,000)
應付短期票券減少	—	—	—	—	—	( 14,968)
應付公司債增加	500,000	—	—	—	—	—
長期借款增加(減少)	121,450	522,357	155,297	( 6,650)	( 6,650)	( 6,650)
其他應付票據(減少)增加	( 22,357)	( 22,357)	3,820	( 1,210)	( 1,210)	( 1,210)
發放現金股利	( 21,605)	( 21,605)	—	—	—	—
購入庫藏股	( 120,045)	( 120,045)	( 182,095)	—	—	—
發放董監事酬勞	( 10,802)	( 10,803)	—	—	—	—
融資活動之淨現金流入	346,641	127,547	1,597,022	327,292	1,597,022	327,292
本期現金及約當現金(減少)增加數	( 368,465)	( 384,727)	947,946	314,713	947,946	314,713
期初現金及約當現金餘額	1,314,974	1,314,974	367,028	52,315	367,028	52,315
期末現金及約當現金餘額	\$ 946,509	\$ 930,247	\$ 1,314,974	\$ 367,028	\$ 1,314,974	\$ 367,028
僅有部分現金支出之投資活動						
購置固定資產	\$ 294,346	\$ 294,346	\$ 409,642	\$ 196,116	\$ 409,642	\$ 196,116
減：期末應付設備款	( 15,000)	( 43,426)	( 13,813)	( 9,956)	( 13,813)	( 9,956)
加：期初應付設備款	13,813	13,813	9,956	—	9,956	—
本期支付現金	\$ 293,159	\$ 264,733	\$ 405,785	\$ 186,160	\$ 405,785	\$ 186,160
僅有部分現金支出之融資活動						
購入庫藏股	\$ 76,914	\$ 76,914	\$ 225,226	\$ —	\$ 225,226	\$ —
減：期末應付款-庫藏股	( — )	( — )	( 43,131)	—	( 43,131)	—
加：期初應付款-庫藏股	43,131	43,131	—	—	—	—
本期支付現金	\$ 120,045	\$ 120,045	\$ 182,095	\$ —	\$ 182,095	\$ —

請參閱重要會計政策及基本假設彙總

負責人：

經理人：

主辦會計：

## 會計師查核報告

(92)財審報字第 4219 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公鑒：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十一年及九十年十二月三十一日之合併資產負債表，暨民國九十一年及九十年一月一日至十二月三十一日之合併損益表、合併股東權益變動表及合併現金流量表，業經本會計師查核竣事。上開財務報表之編製係管理階層之責任，本會計師之責任則為根據查核結果對上開財務報表表示意見。遊戲橘子數位科技股份有限公司之部分子公司，係依各該公司所委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等報告。因此，本會計師對上開財務報表所表示之意見中，有關該等公司之財務報表所列金額係依據其他會計師之查核報告。前述各該子公司民國九十一年及九十年十二月三十一日之資產總額為 323,353 仟元及 101,811 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中合併資產總額各為 8.49%及 7.38%，其民國九十一年及九十年一月一日至十二月三十一日營業收入為 10,722 仟元及 12,359 仟元，佔遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司合併財務報表中營業收入各為 0.46%及 1.02%。另如合併財務報表附註四(五)所述，貴公司及子公司民國九十一年度採權益法評價之部分長期股權投資，係依其各該公司委任會計師查核之財務報表評價而得，本會計師並未查核該等財務報表。民國九十一年度依據其他會計師查核之財務報表所認列之投資利益為 29,566 仟元，佔合併稅後淨利為 4.31%；截至民國九十一年十二月三十一日止，其相關之長期投資餘額為 197,859 仟元，佔合併資產總額為 5.20%。再如財務報表附註十一(二)所述，貴公司所揭露之轉投資相關資訊，部分係由各該公司委任會計師查核之財務報表編製，本會計師並未查核該等財務報表。

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則規劃並執行查核工作，以合理確信財務報表有無重大不實表達。此項查核工作包括以抽查方式獲取財務報表所列金額及所揭露事項之查核證據、評估管理階層編製財務報表所採用之會計原則及所作之重大會計估計，暨評估財務報表整體之表達。本會計師相信此項查核工作及其他會計師之查核報告可對所表示之意見提供合理之依據。

依本會計師之意見，基於本會計師之查核結果及其他會計師之查核報告，第一段所述財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」及中華民國一般公認會計原則編製，足以允當表達遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司民國九十一年及九十年十

二月三十一日之財務狀況，暨民國九十一年及九十年一月一日至十二月三十一日之經營成果與現金流量。

資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師

財政部證券暨期貨管理委員會  
核准簽證文號：(72)台財證(一)字第 2583 號

中 華 民 國 九 十 二 年 三 月 四 日

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併資產負債表  
民國91年及90年12月31日

單位：新台幣仟元

資 產	91年12月31日		90年12月31日			91年12月31日		90年12月31日	
	金 額	%	金 額	%		金 額	%	金 額	%
流動資產					負債及股東權益				
1100 現金及約當現金(附註四(一))	\$ 1,485,793	39	\$ 412,712	30	2100 短期借款(附註四(八))	\$ 220,000	6	\$ -	-
1120 應收票據淨額(附註四(二))	260,422	7	31,160	2	2120 應付票據(附註四(十))	63,808	2	53,342	4
1140 應收帳款淨額(附註四(三))	423,537	11	379,784	28	2140 應付帳款	124,892	3	64,546	5
1160 其他應收款	26,966	1	807	-	2160 應付所得稅(附註四(十一))	29,781	1	28,165	2
1190 其他應收款 - 關係人(附註五)	635	-	7,487	1	2170 應付費用	82,841	2	36,657	3
120X 存貨(附註四(四))	21,930	-	20,147	1	2190 其他應付款項 - 關係人(附註五)	1,830	-	3,792	-
1250 預付費用	26,962	1	12,942	1	2210 其他應付款項	81,361	2	20,962	2
1260 預付款項	1,259	-	-	-	2260 預收款項	33,910	1	47,864	3
1280 其他流動資產(附註四(十一)及六)	40,109	1	31,906	2	2270 一年或一營業週期內到期長期負債				
11XX 流動資產合計	2,287,613	60	896,945	65	(附註四(九))	12,524	-	-	-
基金及長期投資(附註四(五))					2280 其他流動負債	4,376	-	926	-
1421 長期股權投資	231,938	6	69,901	5	21XX 流動負債合計	655,323	17	256,254	19
1425 預付長期投資款	24,808	1	15,180	1	長期負債				
14XX 基金及長期投資合計	256,746	7	85,081	6	2420 長期借款(附註四(九))	126,320	3	-	-
固定資產(附註四(六)及六)					2440 長期應付票據及款項(附註四(十))	30,939	1	900	-
成本					24XX 長期負債合計	157,259	4	900	-
1501 土地	117,270	3	8,881	1	其他負債				
1521 房屋及建築	107,226	3	6,146	-	2820 存入保證金	669	-	-	-
1531 機器設備	452,434	12	260,229	19	2860 遞延所得稅(附註四(十一))	20,258	-	-	-
1551 運輸設備	5,238	-	6,517	-	2880 其他負債 - 其他	21,995	1	-	-
1561 辦公設備	92,195	2	51,729	4	28XX 其他負債合計	42,922	1	-	-
1611 租賃資產	18,836	1	-	-	2XXX 負債總計	855,504	22	257,154	19
1631 租賃改良	116,327	3	52,065	4	股東權益				
1681 其他設備	11,828	-	1,429	-	股本				
15XY 成本及重估增值	921,354	24	386,996	28	3110 普通股股本(附註一)	1,080,270	29	569,200	41
15X9 減：累計折舊	( 154,541 )	( 4 )	( 58,708 )	( 4 )	資本公積(附註四(十三))				
1670 未完工程及預付設備款	41,929	1	17,087	1	3211 普通股溢價	1,390,640	37	247,560	18
15XX 固定資產淨額	808,742	21	345,375	25	3240 處分資產增益	221	-	221	-
無形資產					保留盈餘				
1760 商譽	4,490	-	-	-	3310 法定盈餘公積(附註四(十四))	37,609	1	8,275	1
17XX 無形資產合計	4,490	-	-	-	3350 未分配盈餘(附註四(十五))	656,031	17	295,545	21
其他資產					股東權益其他調整項目				
1820 存出保證金	28,055	1	13,217	1	3420 累積換算調整數	11,841	-	1,371	-
1830 遞延費用(附註四(七))	421,244	11	38,271	3	3510 庫藏股票(附註四(十七))	( 225,226 )	( 6 )	-	-
1860 遞延所得稅資產(附註四(十一))	-	-	437	-	3XXX 股東權益總計	2,951,386	78	1,122,172	81
18XX 其他資產合計	449,299	12	51,925	4	重大承諾事項及或有負債(附註七)				
1XXX 資產總計	\$ 3,806,890	100	\$ 1,379,326	100	1XXX 負債及股東權益總計	\$ 3,806,890	100	\$ 1,379,326	100

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠效會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊 戲 橘 子 數 位 科 技 股 份 有 限 公 司 及 其 子 公 司  
合 併 損 益 表  
民 國 91 年 及 90 年 1 月 1 日 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元  
(除每股盈餘為新台幣元外)

	91 年 度			90 年 度		
	金 額	%		金 額	%	
營業收入						
4110 銷貨收入	\$ 2,600,664	111		\$ 1,449,336	119	
4170 銷貨退回	( 267,079)	( 11)		( 234,238)	( 19)	
4190 銷貨折讓	( 6,494)	-		( 9,247)	( 1)	
4100 銷貨收入淨額	2,327,091	100		1,205,851	99	
4610 勞務收入(附註五)	8,597	-		7,265	1	
4000 營業收入合計	2,335,688	100		1,213,116	100	
營業成本						
5110 銷貨成本	( 886,490)	( 38)		( 452,415)	( 37)	
5910 營業毛利	1,449,198	62		760,701	63	
營業費用						
6100 推銷費用	( 341,186)	( 15)		( 153,263)	( 13)	
6200 管理及總務費用	( 449,072)	( 19)		( 180,566)	( 15)	
6300 研究發展費用	( 58,085)	( 2)		( 36,661)	( 3)	
6000 營業費用合計	( 848,343)	( 36)		( 370,490)	( 31)	
6900 營業淨利	600,855	26		390,211	32	
營業外收入						
7110 利息收入	2,318	-		6,611	1	
7120 投資收益(附註四(五))	5,729	-		-	-	
7130 處分固定資產利益	-	-		570	-	
7140 處分投資利益	113,934	5		2,536	-	
7160 兌換利益	258	-		3,558	1	
7210 租金收入(附註五)	110	-		1,241	-	
7480 什項收入	18,355	1		1,879	-	
7100 營業外收入合計	140,704	6		16,395	2	
營業外支出						
7510 利息費用	( 8,022)	( 1)		( 4,348)	( 1)	
7520 投資損失(附註四(五))	-	-		( 52,016)	( 4)	
7530 處分固定資產損失	( 792)	-		527	-	
7570 存貨跌價及呆滯損失	-	-		( 25,406)	( 2)	
7880 什項支出	( 643)	-		( 282)	-	
7500 營業外支出合計	( 9,457)	( 1)		( 81,525)	( 7)	
7900 繼續營業部門稅前淨利	732,102	31		325,081	27	
8110 所得稅費用(附註四(十一))	( 47,989)	( 2)		( 31,735)	( 3)	
9400 少數股權淨損	1,965	-		-	-	
9600 本期淨利	\$ 686,078	29		\$ 293,346	24	
	稅 前	稅 後		稅 前	稅 後	
基本每股盈餘(附註四(十六))						
9750 本期淨利	\$ 8.02	\$ 7.51		\$ 3.98	\$ 3.59	

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所  
陳永清、葉冠姣會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
 合併股東權益變動表  
 民國91年及90年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

90 年 度	資 本		公 積		保 留 盈 餘		其 他 調 整 項 目		合 計
	普 通 股 股 本	普 通 股 溢 價	處 分 資 產 增 益	法 定 盈 餘 公 積	未 分 配 盈 餘	累 積 換 算 調 整 數	庫 藏 股 票		
90年1月1日餘額	\$280,570	\$ -	\$221	\$3,485	\$48,066	\$394	\$ -	\$332,736	
現金增資	247,560	247,560	-	-	-	-	-	495,120	
89年度盈餘分配									
提列法定盈餘公積	-	-	-	4,790	(4,790)	-	-	-	
未分配盈餘轉增資	36,970	-	-	-	(36,970)	-	-	-	
員工紅利轉增資與發放	4,100	-	-	-	(4,107)	-	(7)	-	
90年度稅後淨利	-	-	-	-	293,346	-	-	293,346	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	977	-	977	
90年12月31日餘額	<u>\$569,200</u>	<u>\$247,560</u>	<u>\$221</u>	<u>\$8,275</u>	<u>\$295,545</u>	<u>\$1,371</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$1,122,172</u>	
91 年 度									
91年1月1日餘額	\$569,200	\$247,560	\$221	\$ 8,275	\$295,545	\$ 1,371	\$ -	\$1,122,172	
現金增資	200,000	1,200,000	-	-	-	-	-	1,400,000	
資本公積轉增資	56,920	(56,920)	-	-	-	-	-	-	
90年度盈餘分配									
提列法定盈餘公積	-	-	-	29,334	(29,334)	-	-	-	
未分配盈餘轉增資	227,680	-	-	-	(227,680)	-	-	-	
員工紅利轉增資與發放	26,470	-	-	-	(26,475)	-	(5)	-	
發放董監酬勞	-	-	-	-	(10,590)	-	(10,590)	-	
91年度稅後淨利	-	-	-	-	686,078	-	-	686,078	
國外長期投資換算調整數	-	-	-	-	-	10,470	-	10,470	
購入庫藏股	-	-	-	-	-	-	(225,226)	(225,226)	
長期投資股權變動調整數	-	-	-	-	(31,513)	-	-	(31,513)	
91年12月31日餘額	<u>\$1,080,270</u>	<u>\$1,390,640</u>	<u>\$221</u>	<u>\$ 37,609</u>	<u>\$656,031</u>	<u>\$11,841</u>	<u>( \$ 225,226)</u>	<u>\$2,951,386</u>	

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所陳永清、葉冠效會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
合併現金流量表  
民國91年及90年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	91 年 度	90 年 度
<b>營業活動之現金流量</b>		
本期淨利	\$ 686,078	\$ 293,346
調整項目		
少數股權淨損	( 1,965)	-
呆帳費用及備抵銷貨退回	103,772	13,989
存貨跌價及呆滯準備轉列(收入數)提列數	( 8,344)	25,406
採權益法認列之投資損失	( 5,729)	39,170
認列成本法評價之永久性下跌損失	-	12,846
處分長期投資利益	( 109,279)	-
處分短期投資利益	( 4,655)	( 2,536)
折舊費用	109,556	49,713
處分固定資產利益	792	( 1,097)
各項攤提	30,567	20,585
商譽攤銷數	1,117	-
資產及負債科目之變動		
應收帳款	( 116,937)	( 124,164)
應收票據	( 229,262)	( 15,541)
存貨	6,561	( 35,601)
其他應收款	( 56,747)	( 728)
其他應收款-關係人	6,852	( 7,487)
預付費用	( 14,020)	( 7,534)
預付款項	( 1,259)	-
遞延所得稅資產	5,354	( 8,774)
其他流動資產	( 11,862)	( 205)
遞延退休金成本	-	126
應付票據	6,646	275
應付帳款	60,346	17,551
應付所得稅	1,616	22,637
應付費用	46,184	4,800
其他應付款	2,816	8,609
其他應付款項 - 關係人	( 1,962)	3,792
預收款項	( 13,954)	33,565
應計退休金負債	-	( 110)
其他流動負債	3,450	( 4,441)
營業活動之淨現金流入	<u>495,732</u>	<u>338,192</u>

(續次頁)



遊戲橘子數位科技股份有限公司及其子公司  
 合併現金流量表  
 民國91年及90年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	91 年 度	90 年 度
<b>投資活動之現金流量</b>		
購買短期投資價款	(\$ 1,622,000)	(\$ 740,000)
處分短期投資價款	1,626,655	742,536
受質押資產減少	19,000	17,596
處分長期投資價款	128,669	-
長期投資增加	( 190,454)	( 97,049)
購置固定資產	( 575,499)	( 206,279)
處分固定資產價款	5,641	16,916
遞延費用增加數	( 413,540)	( 30,380)
商譽增加數	( 5,607)	-
存出保證金增加	( 14,838)	( 9,109)
投資活動之淨現金流出	( 1,041,973)	( 305,769)
<b>融資活動之現金流量</b>		
短期借款增加(減少)	220,000	( 145,000)
應付短期票據減少	-	( 14,968)
其他應付票據增加(減少)	3,820	( 1,210)
長期應付票據增加(減少)	30,039	( 6,650)
現金增資	1,400,000	495,120
購入庫藏股	( 182,095)	-
長期借款增加	138,844	-
存入保證金增加	669	-
其他負債-其他增加	4,570	-
融資活動之淨現金流入	1,615,847	327,292
匯率影響數	3,475	380
本期現金及約當現金增加	1,073,081	360,095
期初現金及約當現金餘額	412,712	52,617
期末現金及約當現金餘額	\$ 1,485,793	\$ 412,712
<b>現金流量資訊之補充揭露</b>		
本期支付利息	\$ 7,801	\$ 4,699
本期支付所得稅	\$ 41,542	\$ 17,872
<b>僅有部分現金支出之投資活動</b>		
購置固定資產	\$ 579,356	\$ 216,235
減:期末應付設備款	( 13,813)	( 9,956)
加:期初應付設備款	9,956	-
本期支付現金	\$ 575,499	\$ 206,279
<b>僅有部分現金支出之投資活動</b>		
購入庫藏股	\$ 225,226	\$ -
減:期末應付款-庫藏股	( 43,131)	-
本期支付現金	\$ 182,095	\$ -

請參閱後附合併財務報表附註暨資誠會計師事務所  
 陳永清、葉冠姣會計師民國九十二年三月四日查核報告。

負責人：

經理人：

主辦會計：

#### 伍、特別記載事項

- (一)經證期會要求公司需委託會計師專案審查內部控制者，應揭露事項：無。
- (二)信用評等機構所出具之評等報告：不適用。
- (三)證券承銷商評估總結意見：不適用。
- (四)律師法律意見書：不適用。
- (五)由發行人填寫並經會計師複核之案件檢查表彙總意見：請參閱第78頁。
- (六)本次募集與發行有價證券於申報生效(申請核准)時，經證券暨期貨管理委員會通知應補充揭露之事項：無。
- (七)最近年度及截至公開說明書刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無。

遊戲橘子數位科技股份有限公司申報案件檢查表  
會計師複核彙總意見

(92)綜字第 4436 號

遊戲橘子數位科技股份有限公司本次為發行員工認股權憑證 10,000,000 單位，每單位得認購之普通股為 1 股，因認股權行使而需發行之普通股新股總數為 10,000,000 股，向財政部證券暨期貨管理委員會提出申報，業依規定填報案件檢查表，並經本會計師採取必要程序予以複核，特依「發行人募集與發行有價證券處理準則」規定，出具本複核彙總意見。

依本會計師意見，遊戲橘子數位科技股份有限公司本次向財政部證券暨期貨管理委員會提出之案件檢查表所載事項，並未發現有違反法令致影響有價證券募集與發行情事。

此 致

遊戲橘子數位科技股份有限公司

資 誠 會 計 師 事 務 所

會 計 師

中華民國九十二年十二月三十日

## (八)公司治理運作情形及其改善計劃或因應措施

項目	是否已執行	簡述執行情形	未執行之原因	改善計畫或因應措施	備註
一、公司治理架構及原則					
(一) 公司是否建置公司治理制度並涵蓋主要治理原則	否	N/A	本公司董事會監察人及管理階層各負職責控管功能健全。	將依法令規定並視公司實際運作情形補定之。	
(二) 公司是否建立完備之內部控制制度並有效執行	是	本公司悉依證期會頒佈之「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」規定辦理。	N/A	N/A	
二、公司股權結構及股東權益					
(一) 公司是否訂有股東會議事規則	是	本公司已訂有股東會議事規則。	N/A	N/A	
(二) 公司是否設有專責人員處理股東建議或糾紛等問題	是	已設立投資人關係部並由專人負責處理相關問題。	N/A	N/A	
(三) 公司是否隨時掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單	是	與主要股東均保持密切連繫	N/A	N/A	
(四) 公司是否揭露主要股東有關質押增加或減少公司股份等重要事項	是	每月將相關資訊公開於公開資訊觀測站。	N/A	N/A	
(五) 公司與關係企業是否建立適當風險控管機制及防火牆	是	已訂定子公司監控作業並執行。	N/A	N/A	
三、董事會結構及獨立性					
(一) 公司是否設置二席以上獨立董事	是	本公司已設立二席獨立董事	N/A	N/A	
(二) 公司董事會是否設審計委員會	否	N/A	研議中	將依法令規定並視公司實際運作情形補定之。	

項目	是否已執行	簡述執行情形	未執行之原因	改善計畫或因應措施	備註
(三) 公司董事長、總經理是否由不同人擔任，或是否無配偶或一等親之關係	否	董事長與總經理為同一人。	N/A	N/A	
(四) 董事對於有利害關係議案之迴避是否確實執行	是	確實執行。	N/A	N/A	
四、董事會及經理人之職責					
(一) 公司是否訂有董事會議事規則	是	本公司已訂董事會議事規則	N/A	N/A	
(二) 公司是否訂定各專門委員會行使職權規章	否	N/A	研議中	將依法令規定並視公司實際運作情形補定之。	
(三) 公司董事會是否定期評估簽證會計師之獨立性	是	定期評估。	N/A	N/A	
(四) 公司是否有為董事購買責任保險	是	本公司已為董事購買責任保險。	N/A	N/A	
(五) 公司是否訂有董事進修制度	否	N/A	研議中	將依實際需要訂定之。	
(六) 公司是否訂定風險管理政策及風險衡量標準並落實執行	不適用	不適用	不適用	不適用	證券商適用
五、監察人之組成、職責及獨立性					
(一) 公司是否設置一席以上獨立監察人	是	本公司已設立一席獨立監察人。	N/A	N/A	
(二) 監察人與公司之員工、股東及利害關係人是否建立溝通管道	是	已設立相關部門及溝通管道。	N/A	N/A	
(三) 公司是否成立監察人會並訂定議事規則	否	N/A	研議中	將依實際需要訂定之。	

項目	是否已執行	簡述執行情形	未執行之原因	改善計畫或因應措施	備註
(四) 公司是否有為監察人購買責任保險	是	本公司已為監察人購買責任保險。	N/A	N/A	
(五) 公司是否訂有監察人進修制度	否	N/A	研議中	將依實際需要訂定之。	
六、利害關係人之權利及關係					
(一) 公司是否建立與利害關係人之溝通管道	是	已設立相關部門及溝通管道。	N/A	N/A	
(二) 公司是否重視公司之社會責任	是	本公司在適當機會主動積極參與社會公益活動。	N/A	N/A	
(三) 公司是否訂定保護消費者或客戶之政策並定期考核其執行情形	不適用	不適用	不適用	不適用	證券商適用
七、資訊公開					
(一) 公司是否指定專人負責公司資訊蒐集及揭露工作，	是	已設立相關部門，並由專人負責。	N/A	N/A	
(二) 公司是否建立發言人制度	是	本公司已設立一位發言人。	N/A	N/A	
(三) 公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊	是	本公司已架設網站揭露公司財務、業務及公司治理資訊。	N/A	N/A	
八、其他應揭露事項：無。					

# 遊戲橘子數位科技股份有限公司

董事長兼執行長：劉柏園

董事：呂寶麟

董事：林輝源

董事：蕭彥輝

董事：張兆勳

董事：曲家林